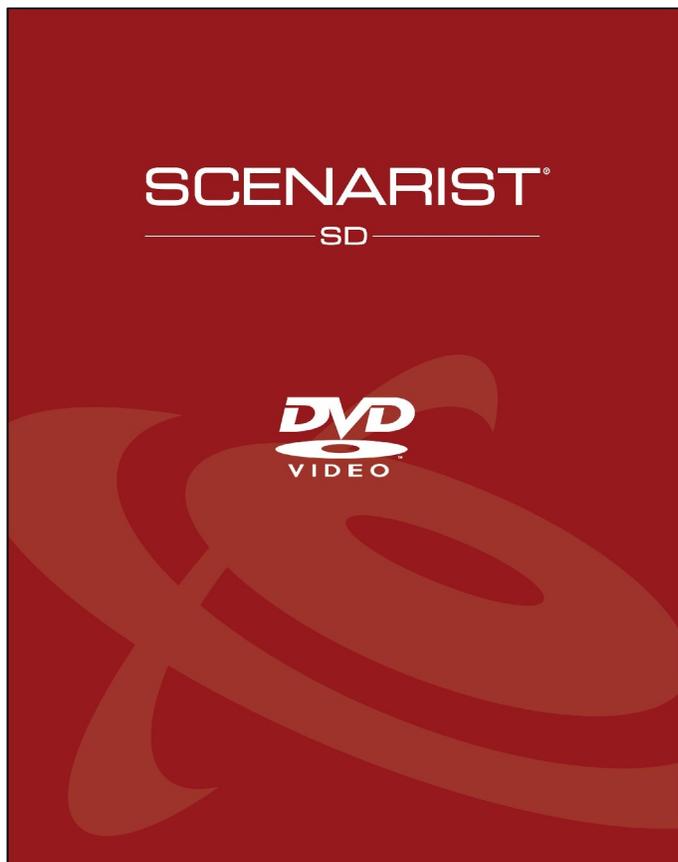


クイックスタート チュートリアル

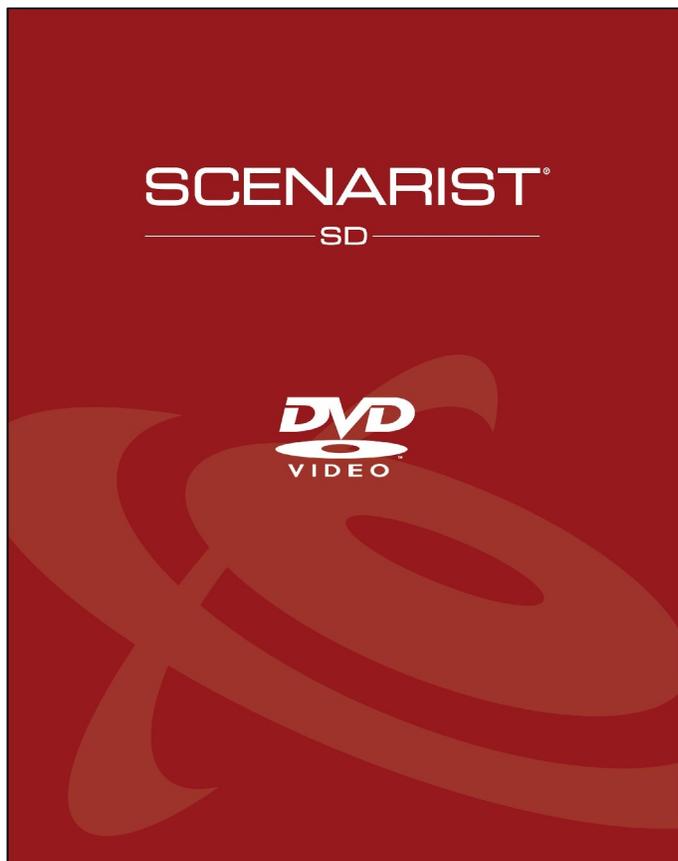
Scenarist SDを使用して、4つのビデオと「すべて再生」機能を備えたシンプルなDVDタイトルを作成します。



Welcome!

このクイックスタートチュートリアルでは、ドラッグアンドドロップによるマウスの動きを使用して非常に単純なDVDビデオをプログラムし、完成したタイトルをDVD書き込み可能ディスクにエクスポートする方法を学習します。

Scenarist SDは、世界中で商業的にリリースされているDVDの大部分を作成するために使用される、非常に強力な柔軟なツールセットです。 Scenarist SDは非常に複雑ですが、このチュートリアルで作成方法を説明するような単純なタイトルを作成する場合にも、非常に高速で簡単に使用できるため、怖がらないでください。



これらのものが必要になります....

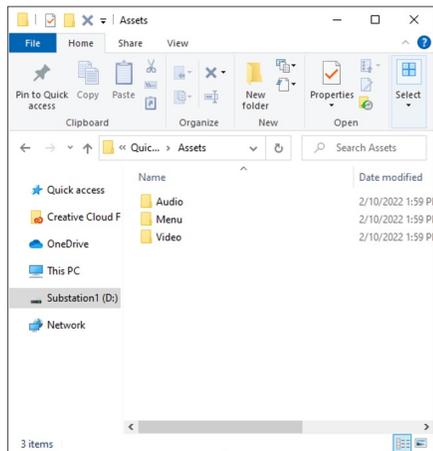
1. コンピューターで実行されているScenaristSDv5以降
2. Scenarist Training Assets (~40MBのみ)
3. オプションのDVDバーナー、書き込みソフトウェア
(ImgBurn *など)、および一部のDVD空白メディア
4. オプションのソフトウェアプレーヤー (Cyberlink * PowerDVD)

トレーニングアセット: [連絡先info@stayconnecteddx.com](mailto:info@stayconnecteddx.com)

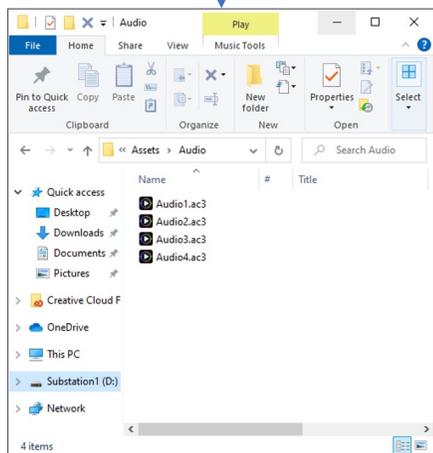
CONTENTS

このチュートリアルに必要なもの	3
アセットの設定	5-6
デフォルトのプロジェクト設定	7-8
トラックエディター-ビデオファイルのインポート	9
トラックエディター-トラックへのオーディオの追加	10
トラックエディター-メニューPhotoshopファイルのインポート	11-12
シナリオエディター-メニュー言語の追加	13-15
シナリオエディター-最初のPGC設定	16
シナリオエディター-タイトルフォルダーの命名	17
シナリオエディター-クリップタイトルへのトラックの追加	18
シナリオエディター-新しいタイトルの追加 (プレイリスト)	19
シナリオエディター-プレイリストタイトルへのトラックの追加	20
シナリオエディター-メニューボタンの接続	21-23
シナリオエディター-ナビゲーションの追加	24-25
シミュレーション-DVDプログラミングのテスト	26
シミュレーション-ナビゲーションコントロール	27-28
レイアウトエディター-完成したDVDのエクスポート	29-30
ソフトウェアプレーヤーでDVDを再生する	31
DVDを空のメディアに書き込む	32

アセットの設定

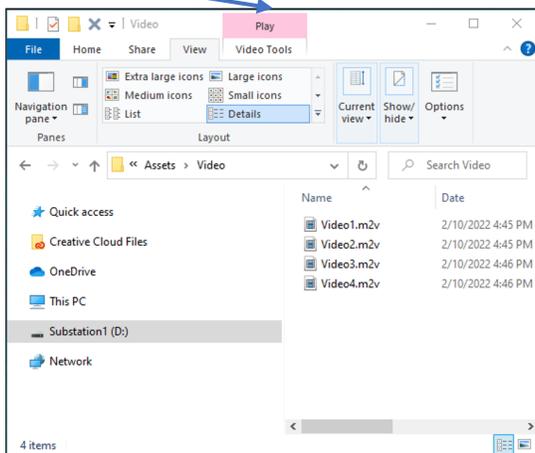


クイックスタート
フォルダ



オーディオファイル

4つのドルビーデジタルAC3オーディオファイル。
4つのビデオのそれぞれに1つあります



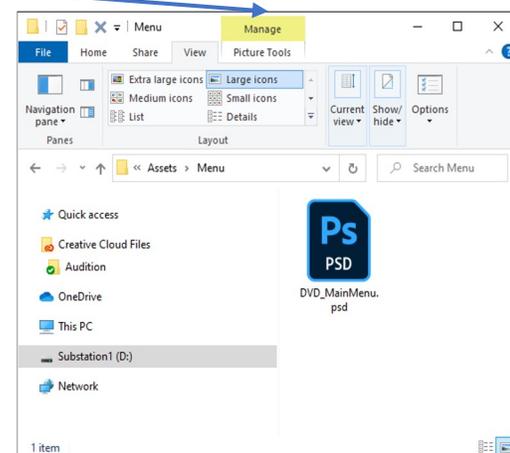
ビデオファイル

4つの10秒MPEG-2ビデオファイル。

クイックスタートディレクトリを作成する

QuickStartディレクトリをストレージドライブに解凍します。

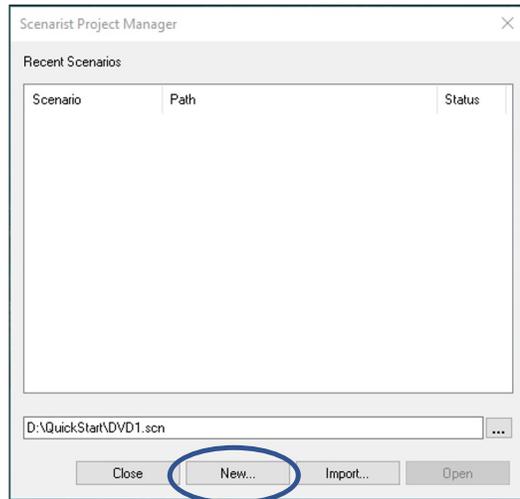
クイックスタートには、オーディオ、ビデオ、およびメニューフォルダがあります。各フォルダには、このクイックスタート演習で最初のDVDを作成するために使用するアセットがあります。



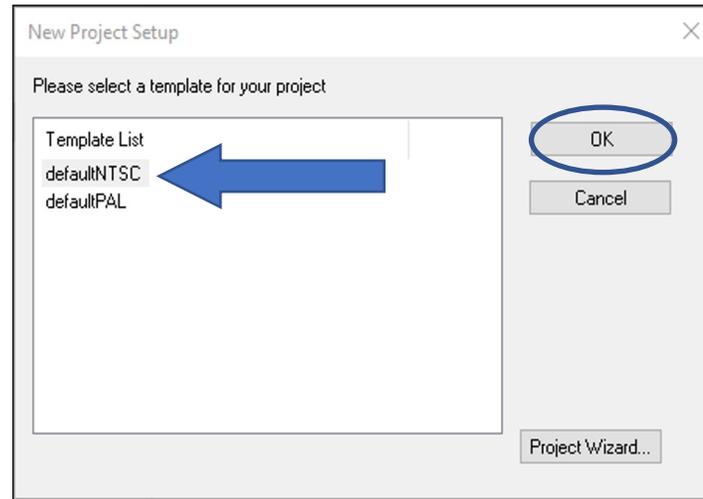
メニューファイル

メニュー用のAdobePhotoshopファイル。
メニューには5つのボタンがあります。

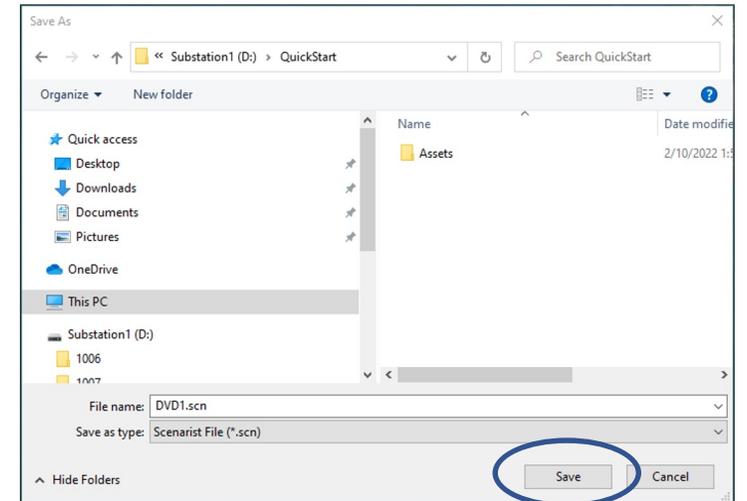
アセットの設定



[New]をクリックします



[defaultNTSC]をクリックします



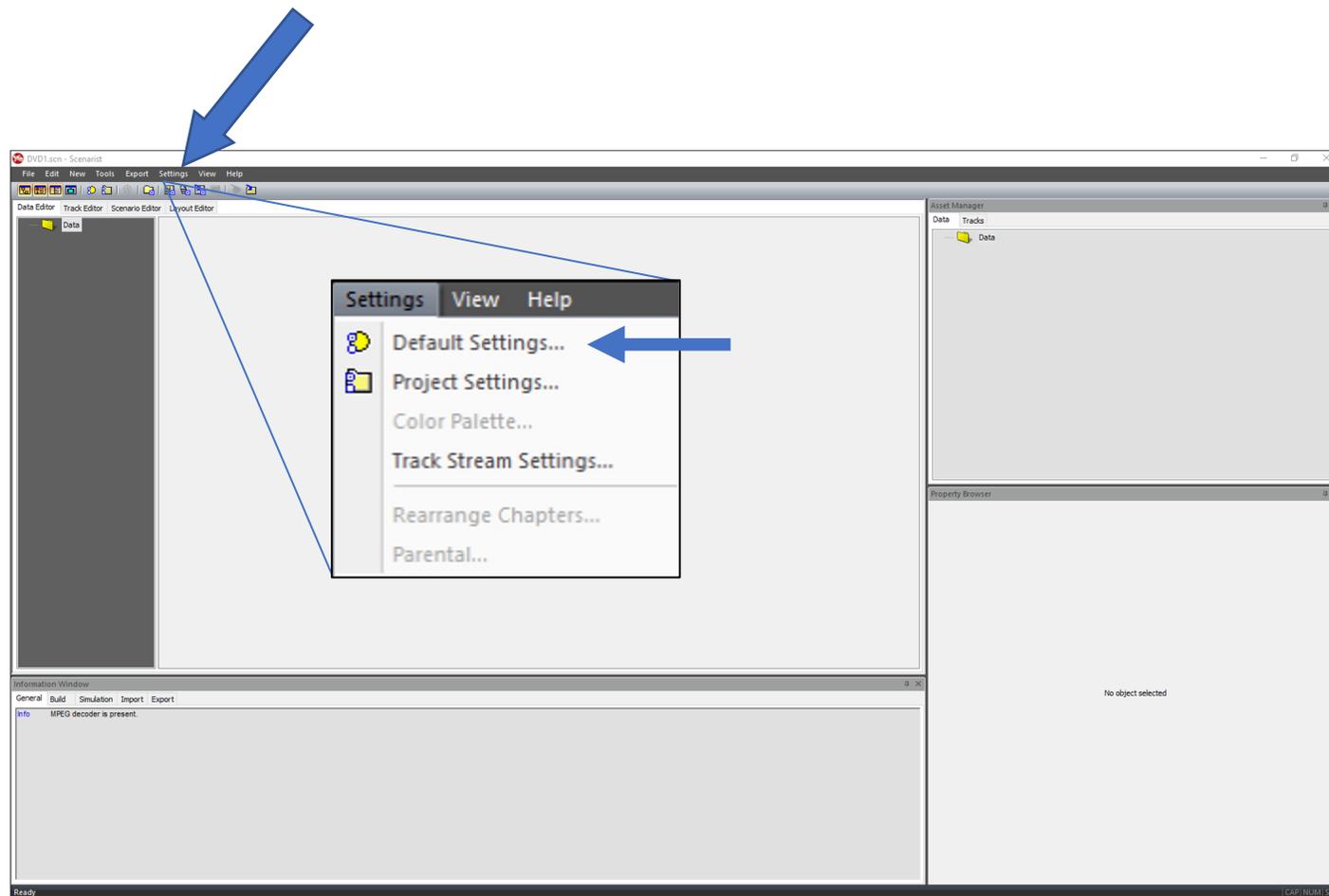
[保存]をクリックします

QuickStartフォルダーに移動します。
ファイルに「DVD1」という名前を付けます。

ScenaristSDを起動します

まず、プロジェクトマネージャー画面が表示されます。[NEW]をクリックします。
次に、[新しいプロジェクトの設定]で、[defaultNTSC]、[OK]の順にクリックします。
[名前を付けて保存]ウィンドウが表示されたら、クイックスタートフォルダーに移動し、新しいプロジェクトを「DVD1」として保存します。

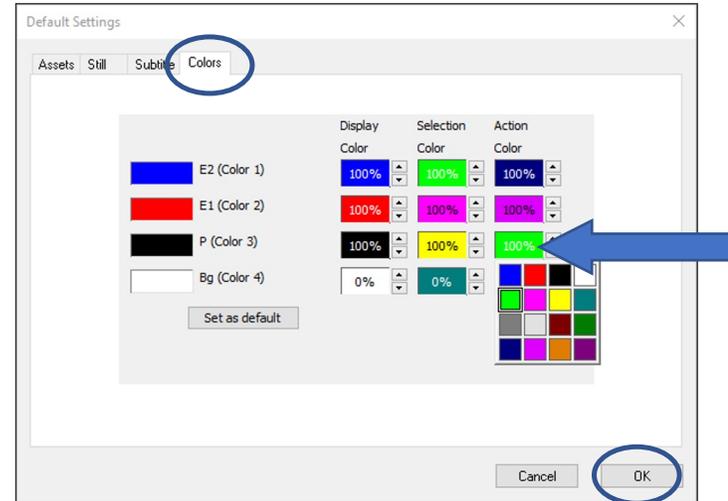
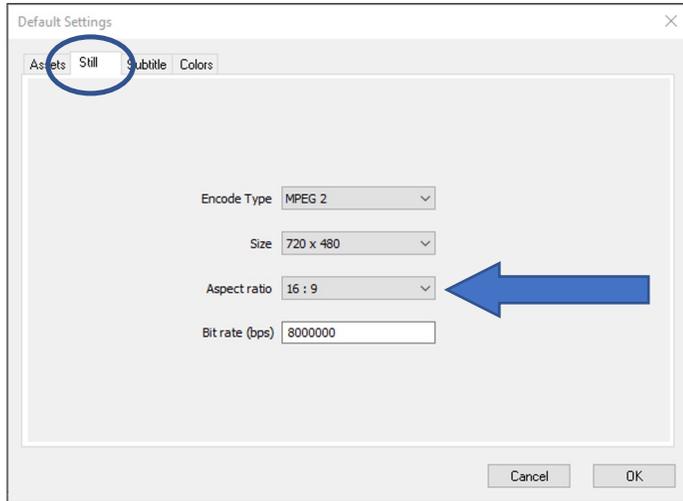
デフォルトのプロジェクト設定



[Settings]をクリックします

メニューから[Default Settings...]を選択します

デフォルトのプロジェクト設定

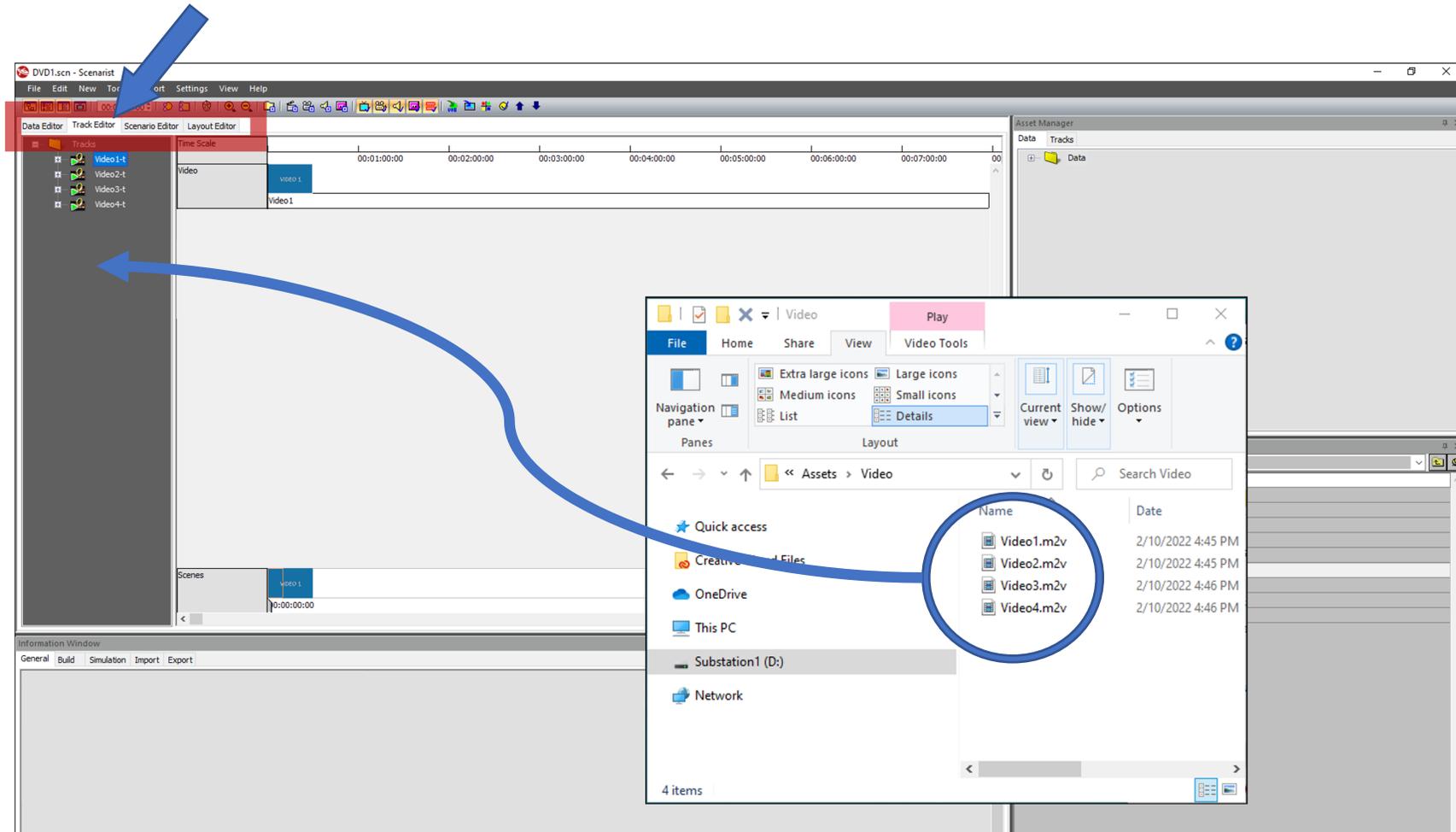


デフォルト設定タブ

[still]タブを選択し、アスペクト比を[16 : 9]に変更します。

次に、[colors]タブをクリックし、[P (color3) の選択]を黄色の100%に、アクションを緑色の100%に変更します。カラーウィンドウをクリックすると、カラー選択パレットが表示されます。

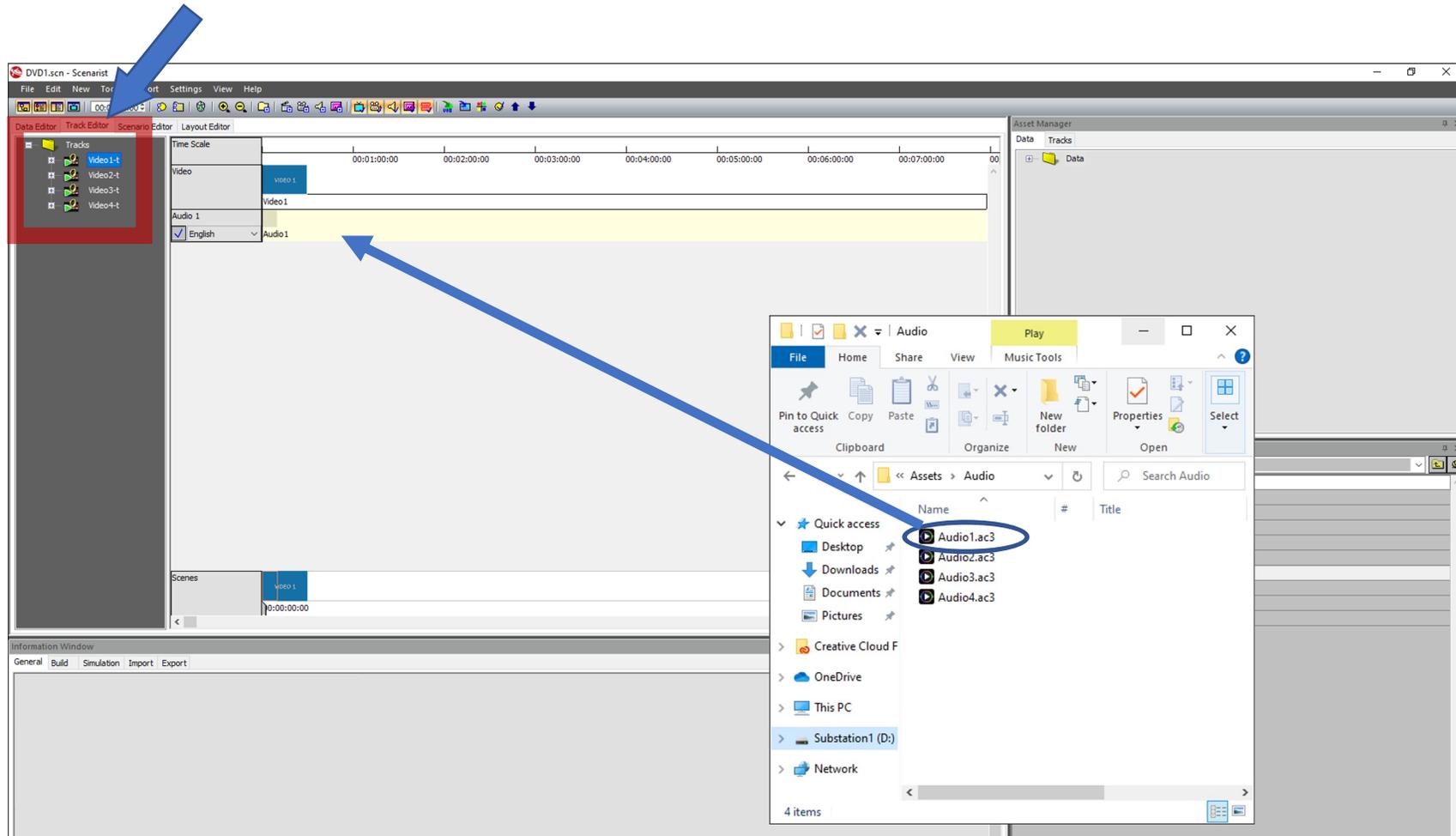
トラックエディター – ビデオファイルのインポート



ビデオアセットをトラックエディタにドラッグします

[Track Editor]タブをクリックします。
QuickStart / Assets / Videoフォルダーに移動します。
4つのビデオを[Track Editor]タブにドラッグします。

トラックエディター – トラックへのオーディオの追加



オーディオアセットを各ビデオトラックにドラッグします

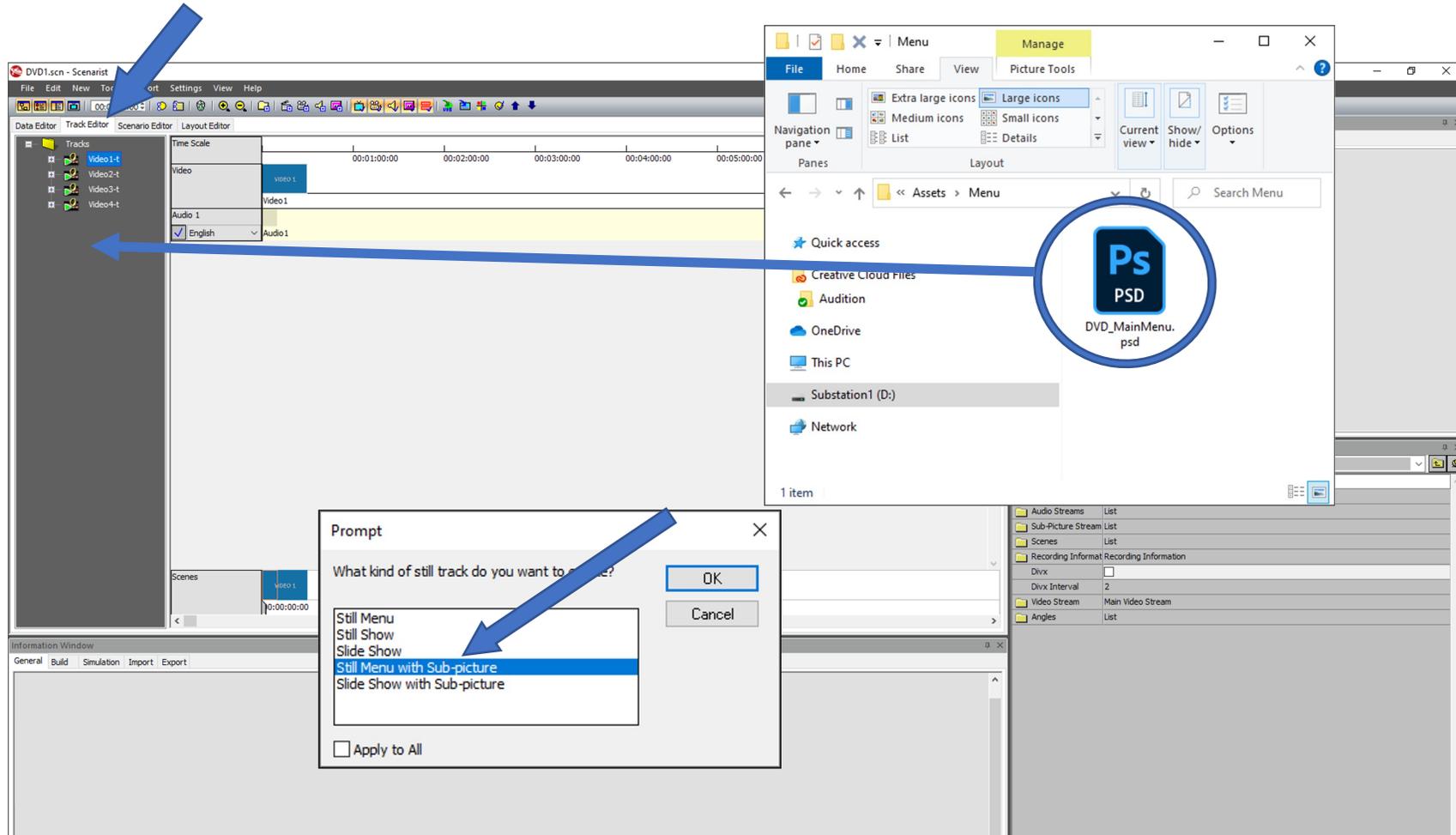
まだ[Track Editor]タブが表示されていることを確認してください。

QuickStart / Assets / Audioフォルダーに移動します。

トラックエディタで[Video1-t]をクリックし、[Audio1.ac3]をドラッグしビデオのタイムラインのすぐ下にドロップします。

トラック内の他の各ビデオトラックに対して同じプロセスを実行します。

トラックエディター –メニュー- Photoshopファイルのインポート



Photoshopメニューをトラックエディタにドラッグします

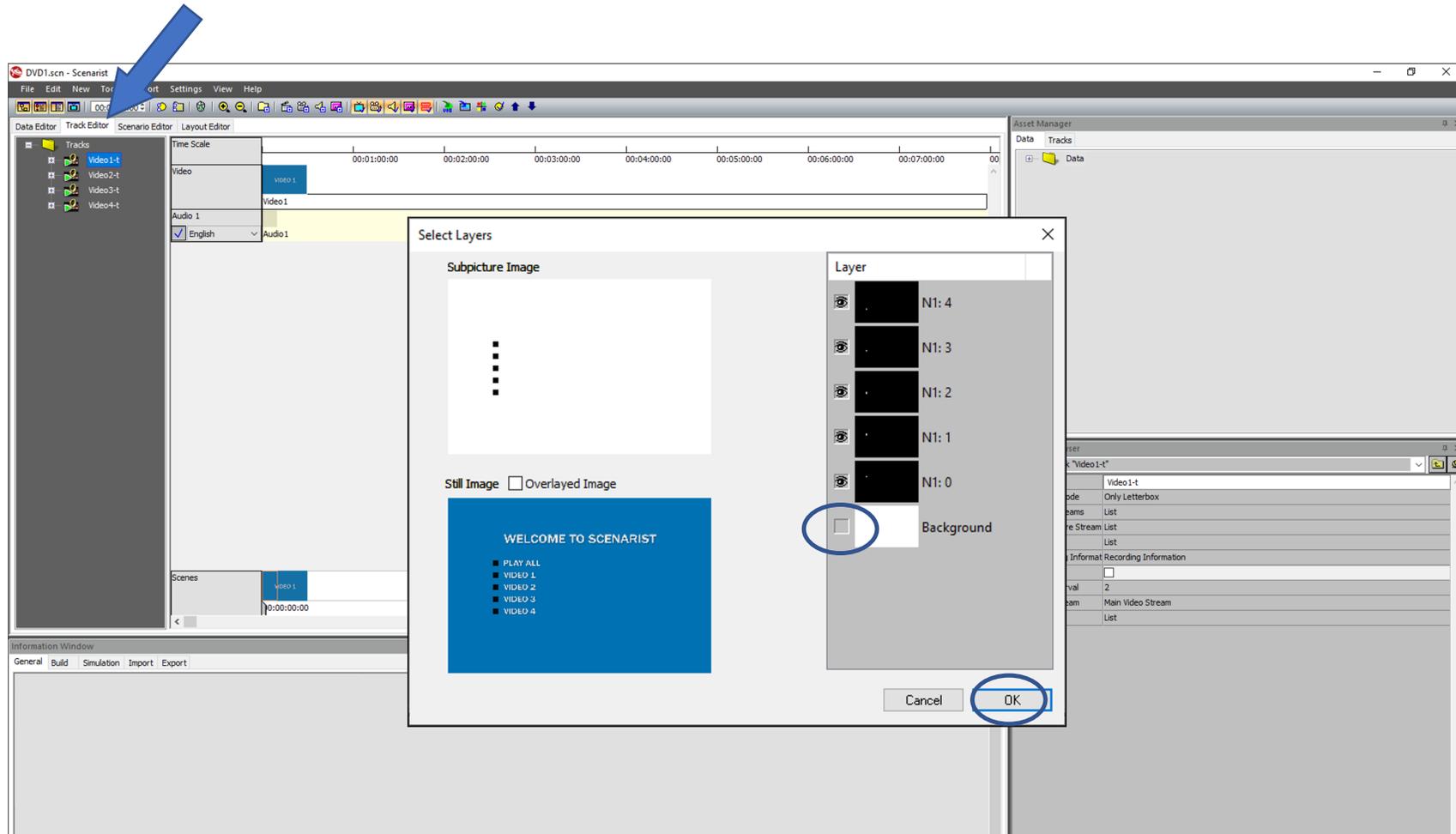
まだ[Track Editor]タブが表示されています。

QuickStart / Assets / Menuフォルダーに移動します。

「DVDMainMenu.psd」ファイルをドラッグして、トラックエディタにドロップします。

プロンプトが表示されたら[Still Menu with Sub-picture]をクリックし、[OK]をクリックします。

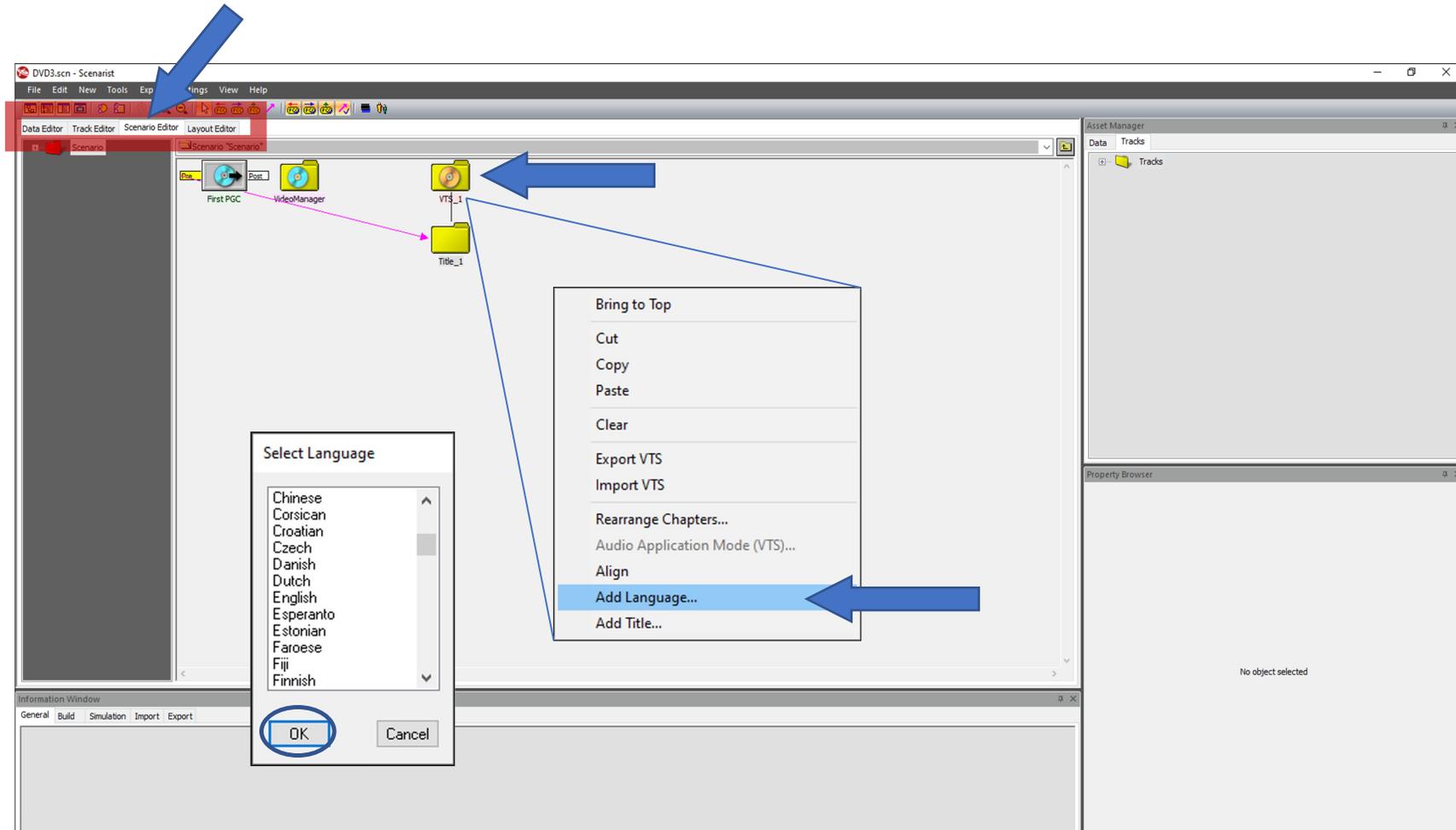
トラックエディター –メニューPhotoshopファイルのインポート



メニューとオーバーレイパラメータの設定

[Background]レイヤーを無効にします。
[OK]をクリックします。

シナリオエディター –メニュー言語の追加



メニューの言語を設定する

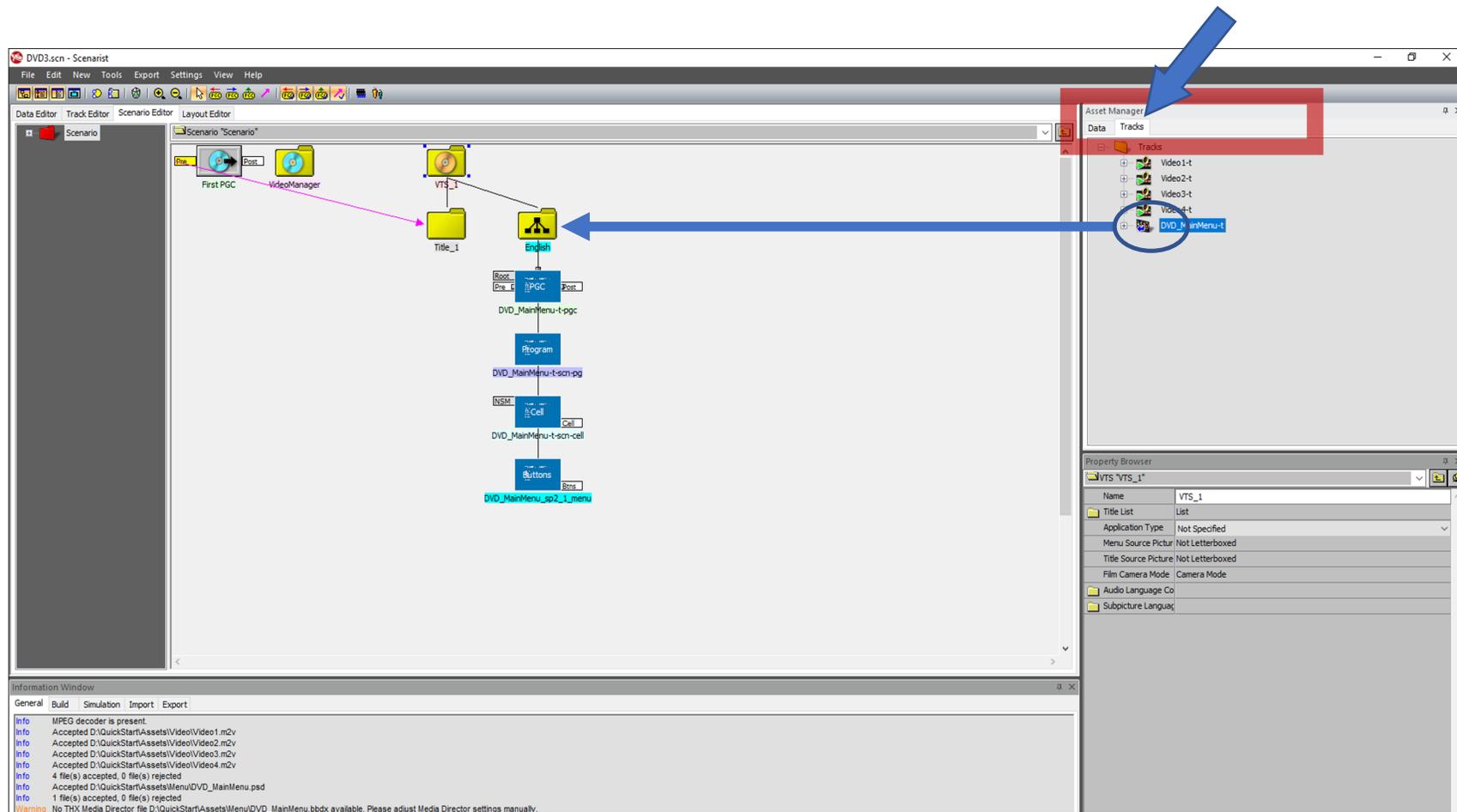
[Scenario Editor]タブをクリックします。

[VTS_1]フォルダを右クリックして、[Add Language...]を選択します。

メニューに[English]などの言語を選択し、[OK]をクリックします。

注：この手順では、DVDプレーヤーの言語を識別します。

シナリオエディター –メニューの追加



メニューを言語フォルダにドラッグします

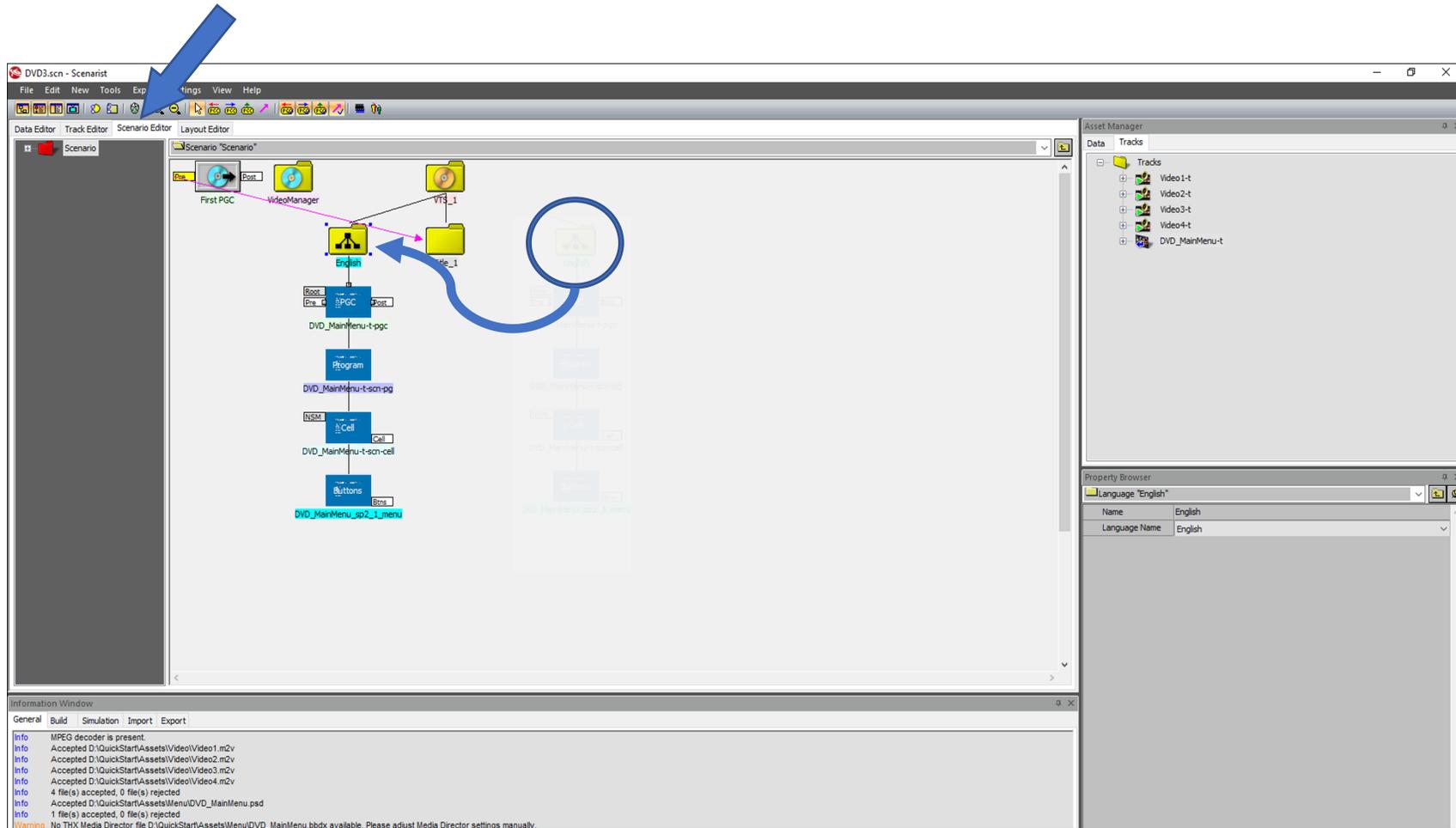
[Scenario Editor] タブがまだ表示されていることを確認してください。

Asset Manager ウィンドウの[Tracks]タブをクリックします。

[DVD_MainMenu-t] を言語フォルダにドラッグします。

注：メニュー構造が表示されます。後で覚えておいてください。ボタンレイヤーが一番下にあります。

シナリオエディター –メニューの追加



言語フォルダを移動する

図のように、MenuLanguageフォルダーをクリックして左側にドラッグします。

注：これは、右側に作成しようとしているビデオフォルダ用のスペースを確保するために行っています。

シナリオエディター –最初のPGC設定

Scenario Editor

Scenario "Scenario"

First PGC

VideoManager

VTS_1

English

PGC

DVD_MainMenu-t-pgc

Program

DVD_MainMenu-t-scn-pg

Cell

DVD_MainMenu-t-scn-cell

Buttons

DVD_MainMenu_sp2_t-menu

Prompt

What kind of command link do you want to create?

Set as the only post command

Add to the end of the post command list

OK

Cancel

Asset Manager

Data

Tracks

Video1-t

Video2-t

Video3-t

Video4-t

DVD_MainMenu-t

Property Browser

First PGC "First PGC"

Name	First PGC
Next PGC	
Prev PGC	
Group PGC	
Menu ID	No Menu
Repeat Times	0
PGC Still Time	0
UCP	
Audio Attribute	
Subpicture Attribute	
THX Media Director	THX Information

Information Window

General Build Simulation Import Export

Info PGC "First PGC"

Info Post-Command 1: JumpSS vts_1_vts_itn_1 : RootMenu

Info VMOG-VTS "VTS_1"

Info Language-Title "English"

Info PGC "DVD_MainMenu-t-pgc"

Info Program "DVD_MainMenu-t-scn-pg"

Info Cell "DVD_MainMenu-t-scn-cell"

Warning Stopped because Next PGC is not defined.

プレコマンドからメニューPGCにドラッグします

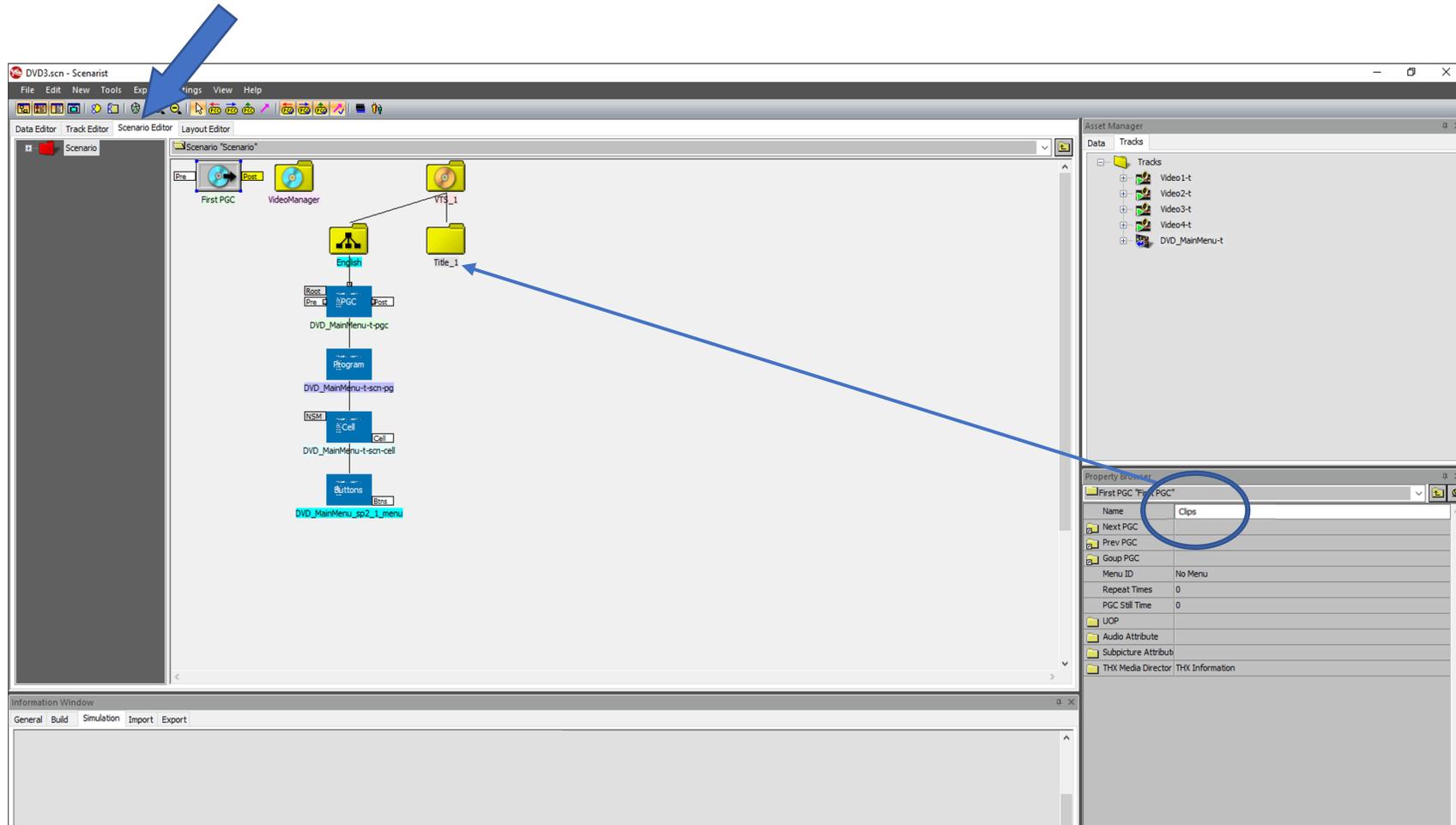
[Scenario Editor]タブがまだ表示されていることを確認してください。

First PGCの[Post]タブをクリックしてドラッグし、DVD_Menu-tのLanguageFolderの[PGC]アイコンにドロップします。

プロンプトが表示されたら、[Set as the only post command] を選択し、[OK]をクリックします。

注：これは、最初にディスクをプレーヤーに挿入したときにメニューに移動するようにDVDプレーヤーに指示します。

シナリオエディター – タイトルフォルダの命名



Title_1フォルダの名前を変更します

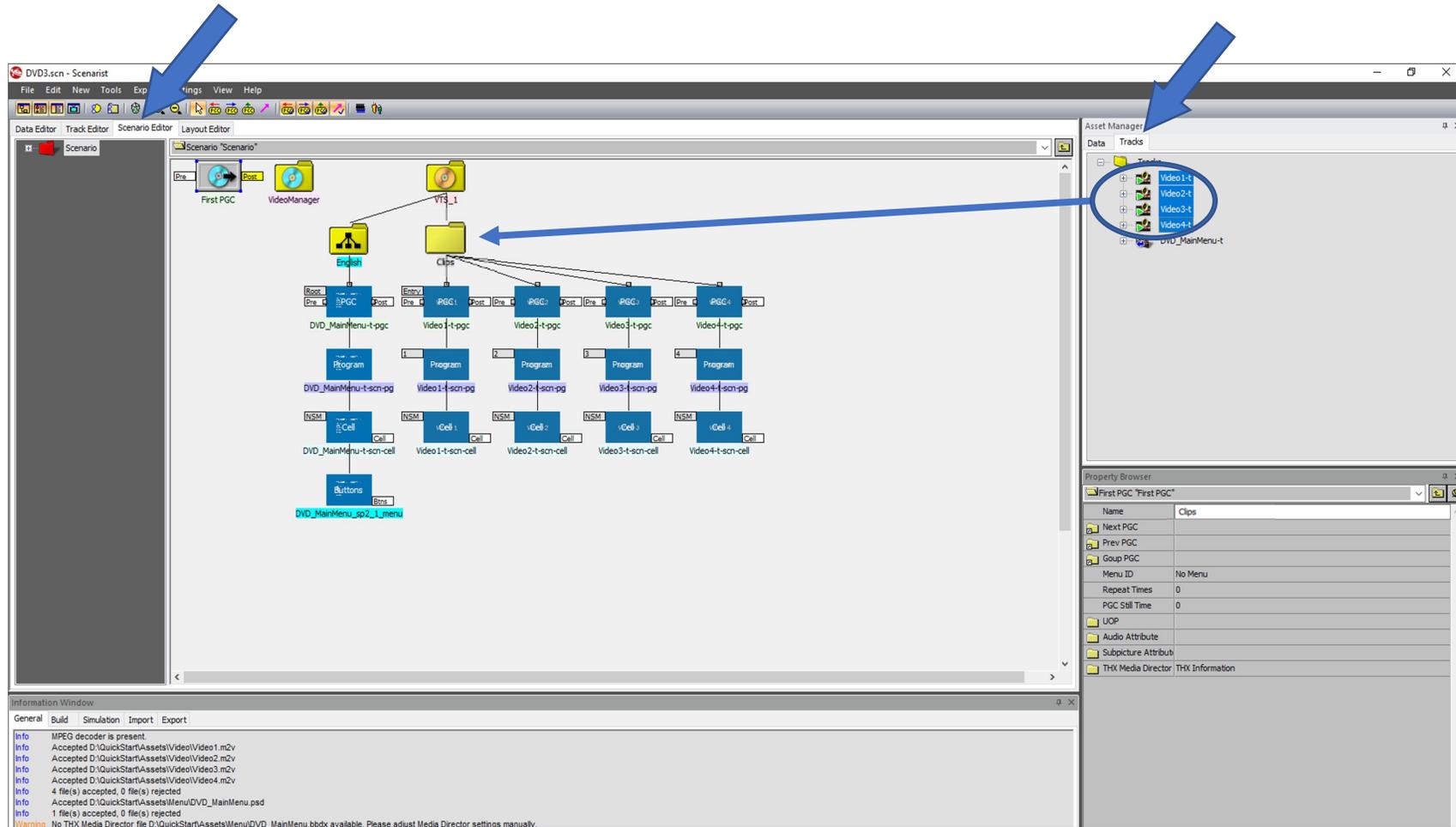
[Title_1]フォルダの名前を変更します

[Title_1]フォルダをクリックします。

[Property Browser]ウィンドウで、名前を[Clips]に変更します

ヒント：キーボードのTabキーを押して、変更を有効にします。

シナリオエディター – クリップタイトルへのトラックの追加



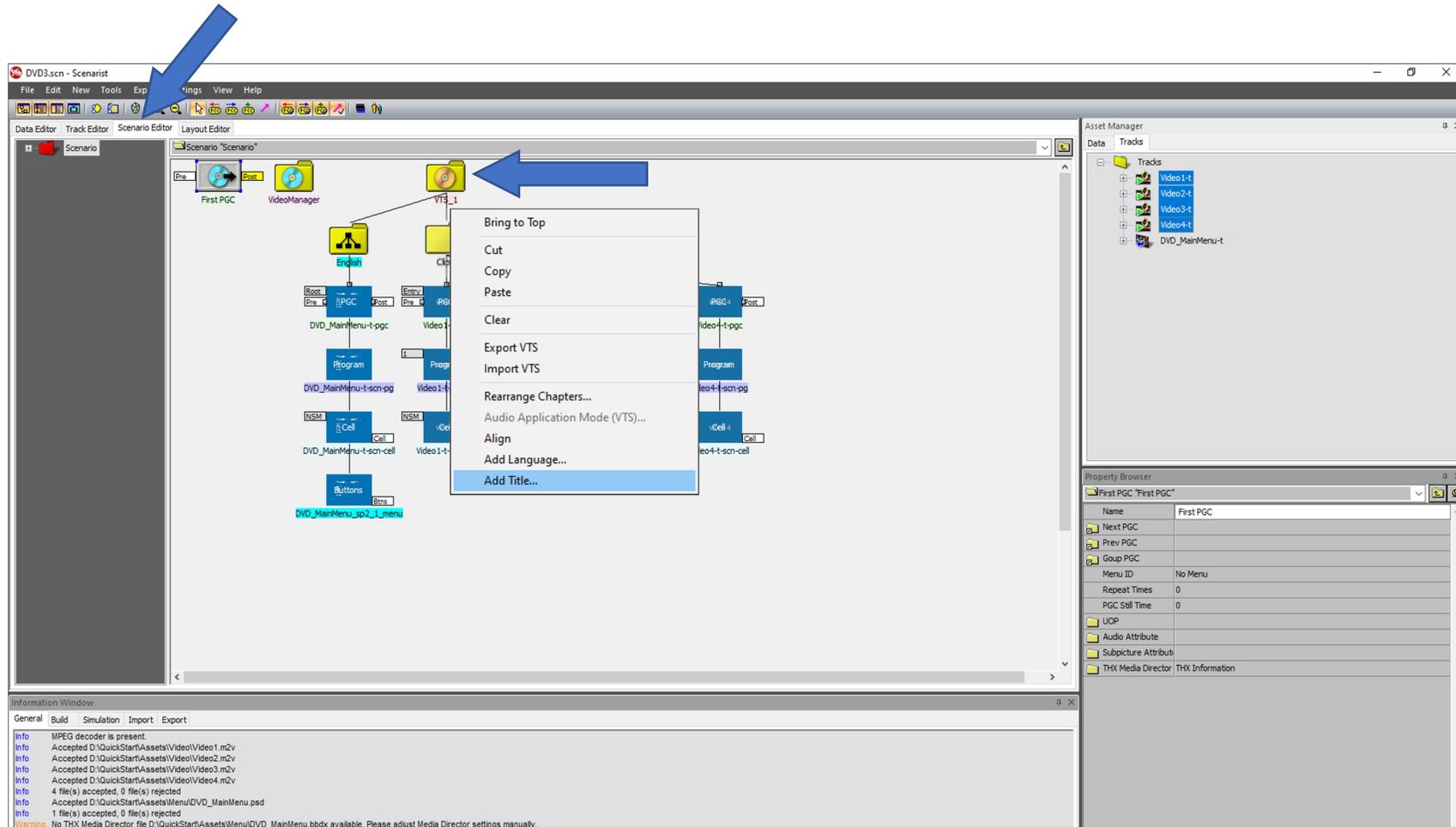
ビデオクリップをVTS1クリップフォルダにドラッグします

アセットマネージャーで、すべてのビデオクリップ（1~4）を選択し、「クリップ」フォルダーにドラッグアンドドロップします。

ビデオトラックは、クリップフォルダの下に表示されます。

後で覚えておいてください。各ビデオクリップの「プログラム」アイコンは、各列の中央にあります。

シナリオエディター – 新しいタイトルの追加 (プレイリスト)

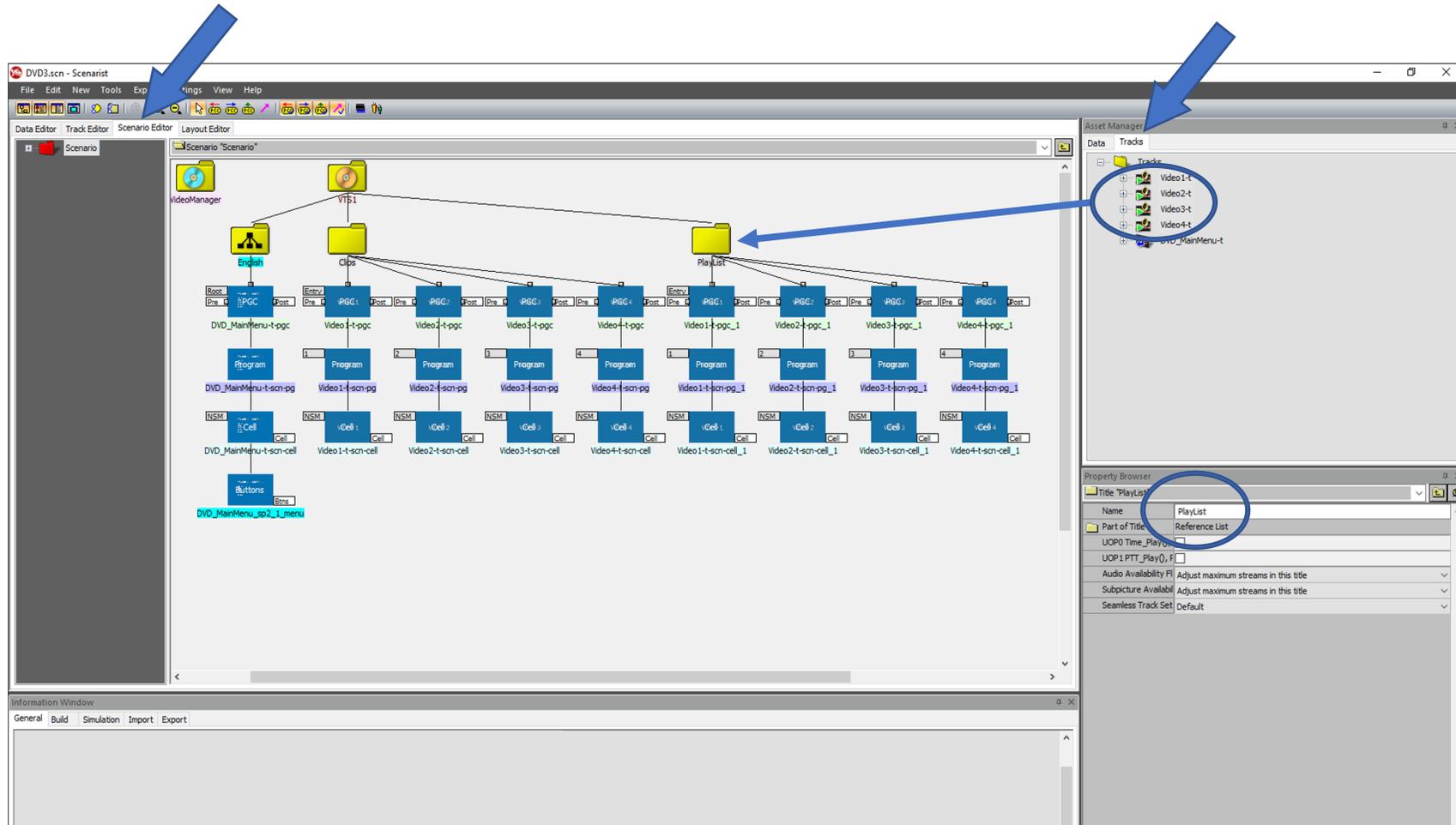


VTS_1に新しいタイトルを追加する

[VTS_1]フォルダを右クリックして、「Add Title...」を選択します

注：これにより、ビデオクリップの「PlayAll」プレイリストを作成するために使用する2番目のタイトルフォルダが追加されます。

シナリオエディター –プレイリストタイトルへのトラックの追加

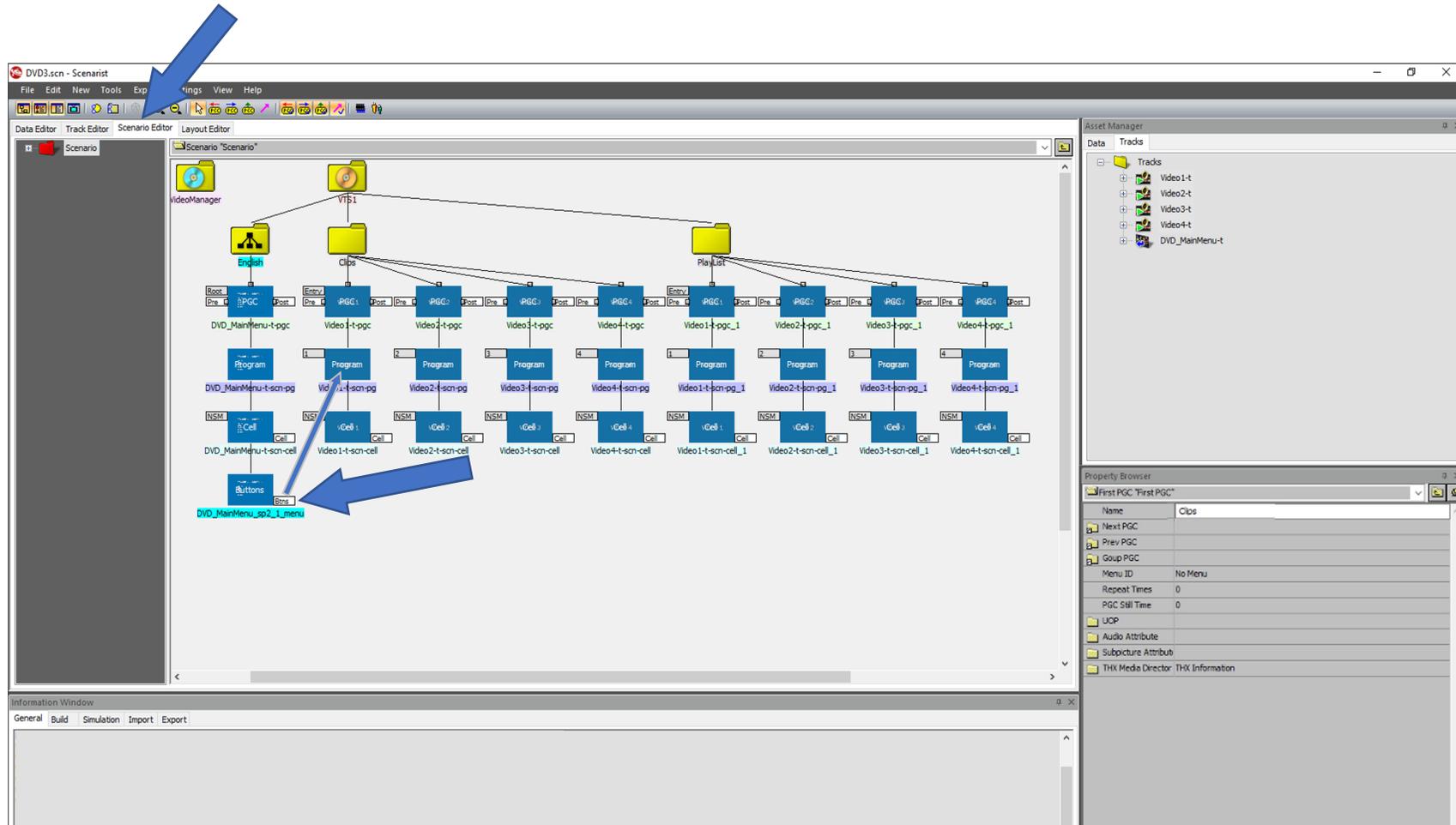


ビデオアセットの名前を変更して新しいタイトルに追加

新しいタイトルをクリックし、[Property Browser]で名前を[PlayList]に変更します。

[Asset Manager]タブで、すべてのビデオトラックを選択し、PlayListフォルダーにドラッグアンドドロップします

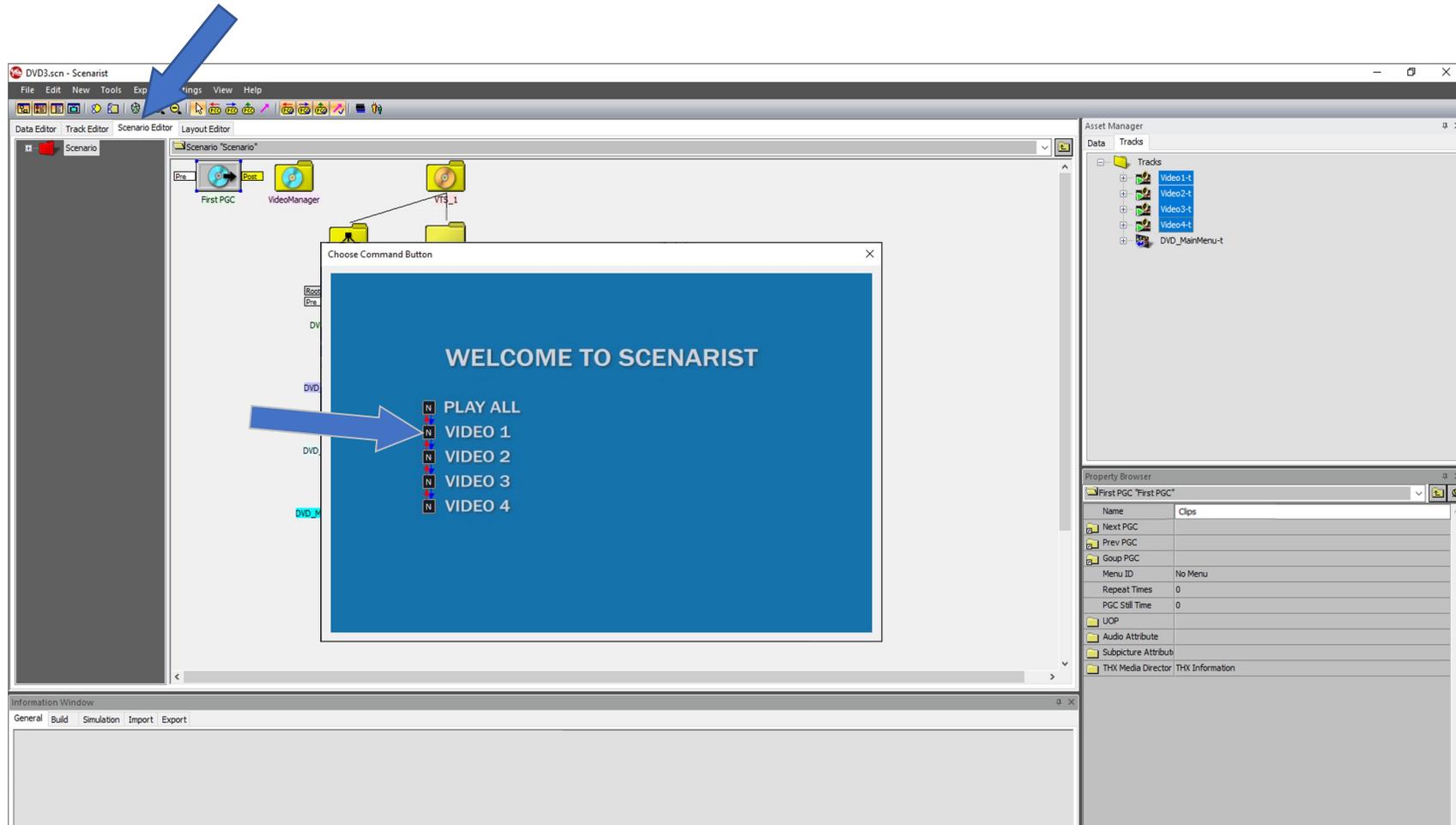
シナリオエディター –メニューボタンの接続



メニューボタンをビデオに接続します

DVD_MainMenuの[Btns]タブをクリックして、Clipsフォルダの[Video1]のプログラムアイコンにドラッグします。

シナリオエディター –メニューボタンの接続



ボタンの接続

[Choose Command Button]ウィンドウが表示されたら、[Video 1]の左側にあるボックスをクリックします。

注：各ブラックボックスは、Photoshopファイルで作成されたボタンレイヤーに対応しています。

Video1のボタンをクリックすると、DVDプレーヤーのリモコンで[Video 1]ビデオクリップを再生するようにメニューボタンに命令します。

シナリオエディター –メニューボタンの接続

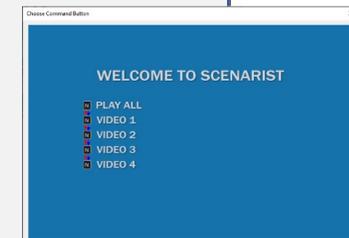
The screenshot shows the Scenarist software interface. The main window displays a hierarchical menu structure. A red box highlights the menu items and their connections. A blue arrow points to the 'Buttons' folder in the left pane. The menu structure includes folders for 'English', 'Clips', and 'PlayList'. Under 'Clips', there are four 'PGC' folders (PGC1 to PGC4) and a 'Buttons' folder. Each 'PGC' folder contains a 'Program' and a 'Cell' folder. The 'Buttons' folder contains a 'Buttons' folder. The 'Buttons' folder is connected to the 'Program' folders of the 'PGC' folders. The 'Buttons' folder is also connected to the 'Cell' folders of the 'PGC' folders. The 'Buttons' folder is also connected to the 'Cell' folders of the 'PGC' folders. The 'Buttons' folder is also connected to the 'Cell' folders of the 'PGC' folders.

ボタンの接続

同じ手順に従って、各メニューボタンを接続します。

注：[Video1]から[Video4]ボタンは、クリップフォルダー内の対応するビデオに接続します。

注：[Play All]ボタンは、PlayListフォルダーのVideo1に接続します。



シナリオエディター - ナビゲーションの追加

The screenshot shows the Scenarist software interface. A blue arrow points to the 'Tools' menu. The main workspace displays a navigation diagram with a red box highlighting the 'Post' tab of the first PGC icon. A 'Prompt' dialog box is open, asking 'What kind of command link do you want to create?' with two options: 'Set as the only post command' and 'Add to the end of the post command list'. The 'Set as the only post command' option is selected. The background shows a complex diagram of PGCs, Programs, and Cells connected by arrows, representing the navigation structure of a DVD menu.

プログラミングナビゲーション-クリップフォルダ

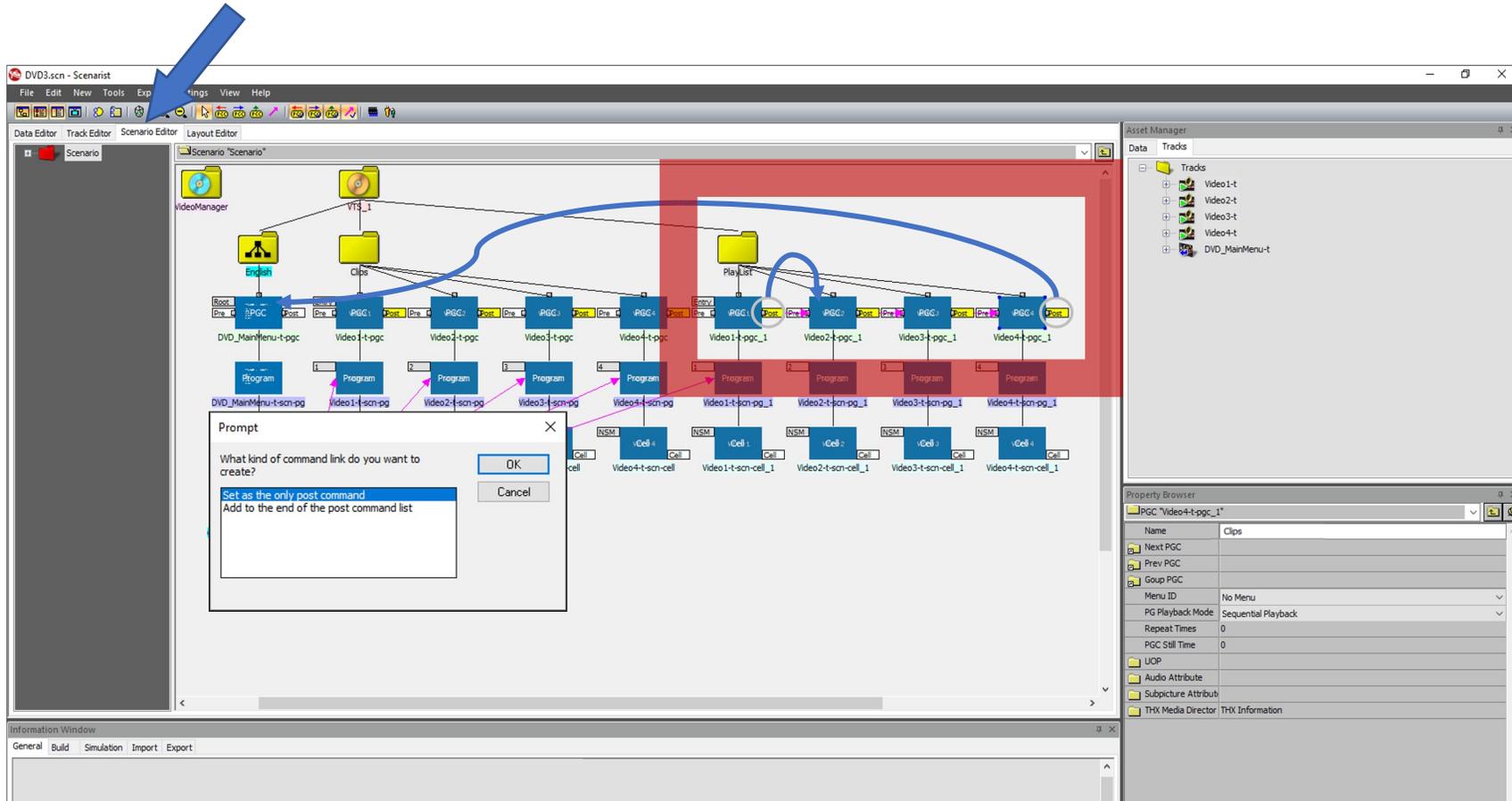
Video1の[PGC]アイコンの[Post]タブをクリックしてドラッグし、DVD_MainMenuPGCアイコンにドロップします。

プロンプトが表示されたら、[Set as the only post command]を選択し、[OK]をクリックします。

注：これにより、ビデオ1の再生が終了した後、プレーヤーにメニューに戻るよう指示されます。

重要：ClipsフォルダーのVideo2、Video3、およびVideo4についても同じ手順に従ってください。

シナリオエディター -ナビゲーションの追加



プログラミングナビゲーション -プレイリストフォルダ

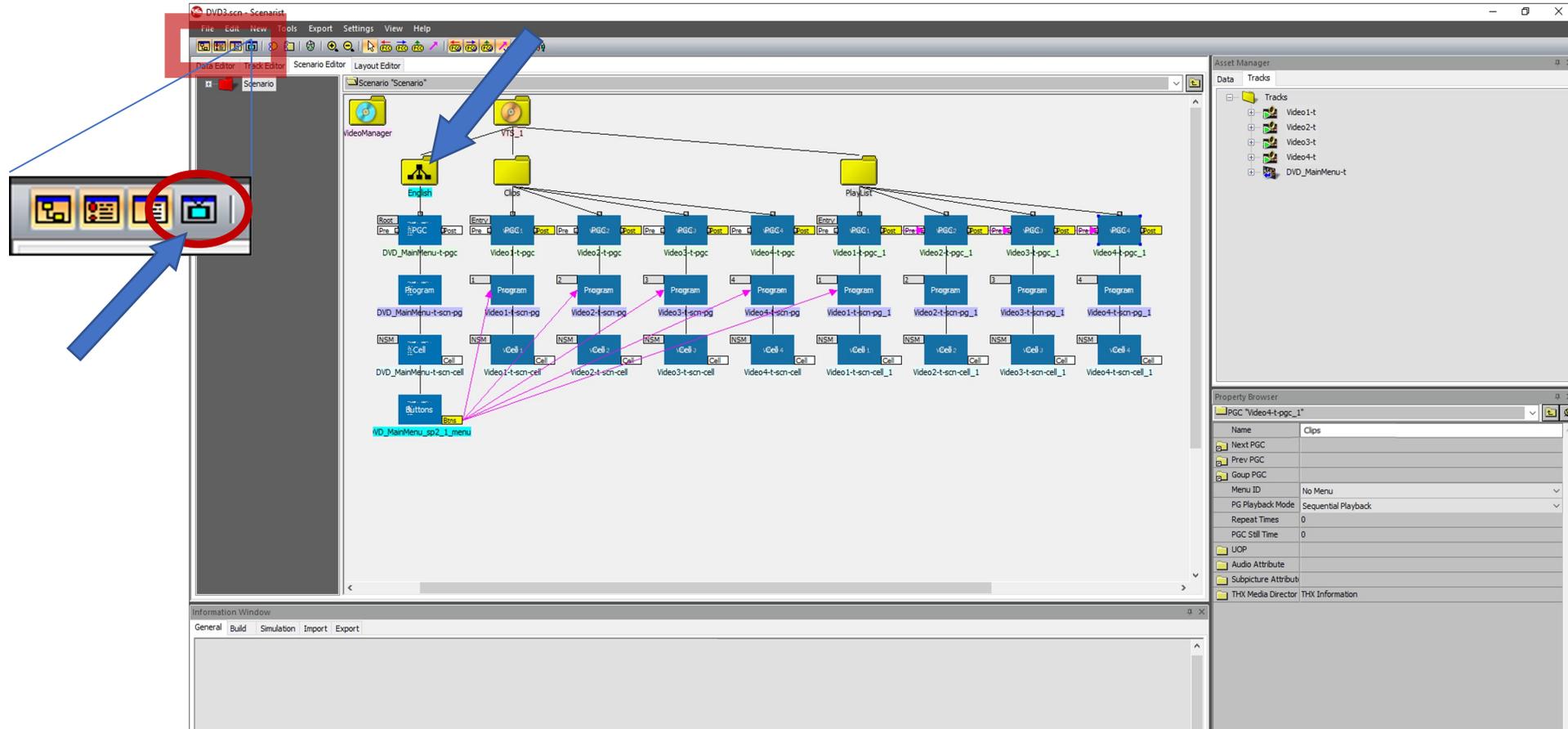
プレイリストフォルダにあるVideo1の[PGC]アイコンの[Post]タブをクリックしてドラッグし、Video2のPGCアイコンをドロップします。プロンプトが表示されたら、[Set as the only post command]を選択し、[OK]をクリックします。

ビデオ2とビデオ3についても同じ手順に従います。ビデオ4ではありません。

Video4の[Post]タブで、DVD_MainMenuのPCGアイコンをクリック、ドラッグアンドドロップします。通常どおりプロンプトを設定します。

注：これらのコマンドは、プレーヤーを順番に設定します。すべてのビデオを再生し、その後メニューに戻ります。

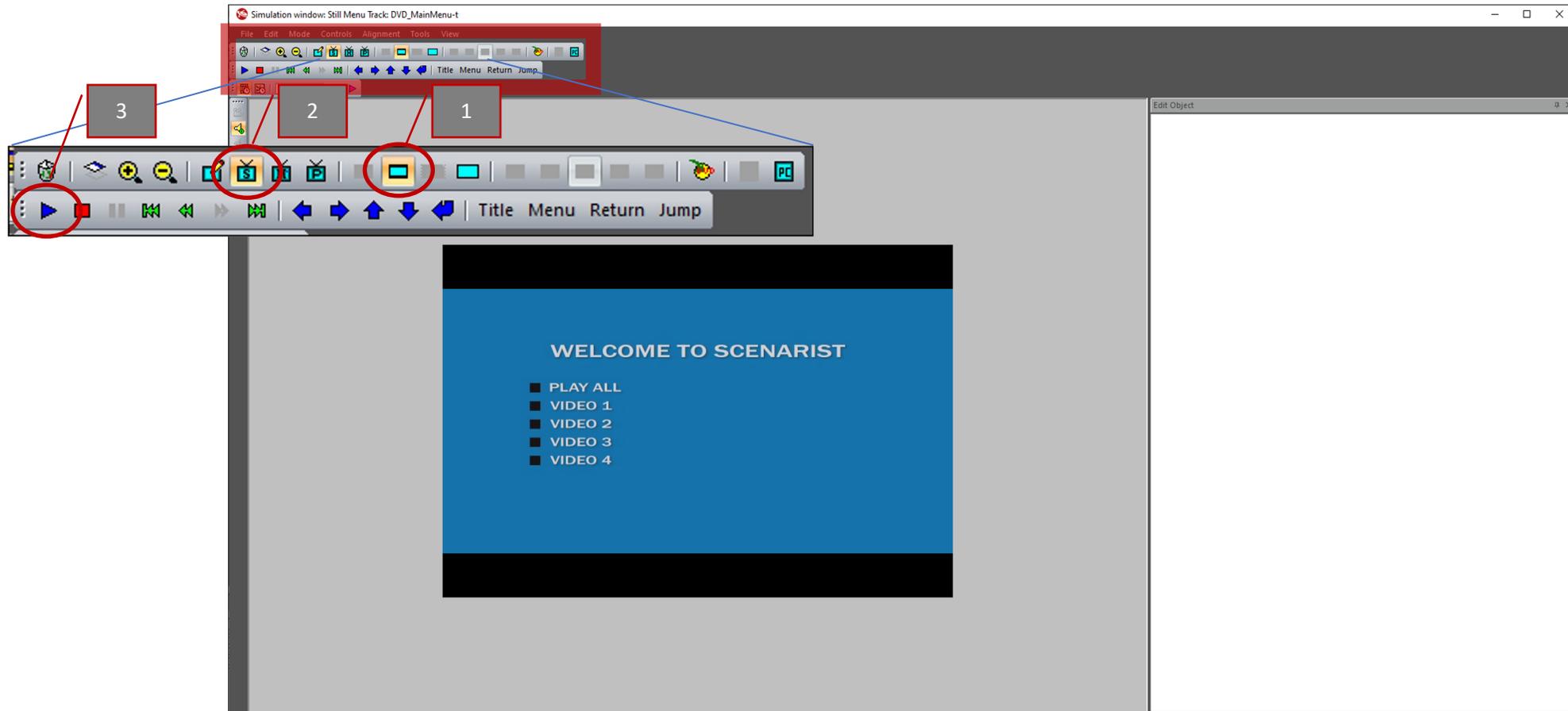
シミュレーション -DVDプログラミングのテスト



シミュレーションウィンドウを開く

Language Folder (English) をクリックしてから、メニューバーのシミュレーションアイコンをクリックします。
ヒント : DVDシナリオの任意のポイントからシミュレーションウィンドウを開くことを選択できます。この場合、メインメニューに言語フォルダを選択したので、シミュレーションはその時点から開始されます。

シミュレーション -ナビゲーションコントロール

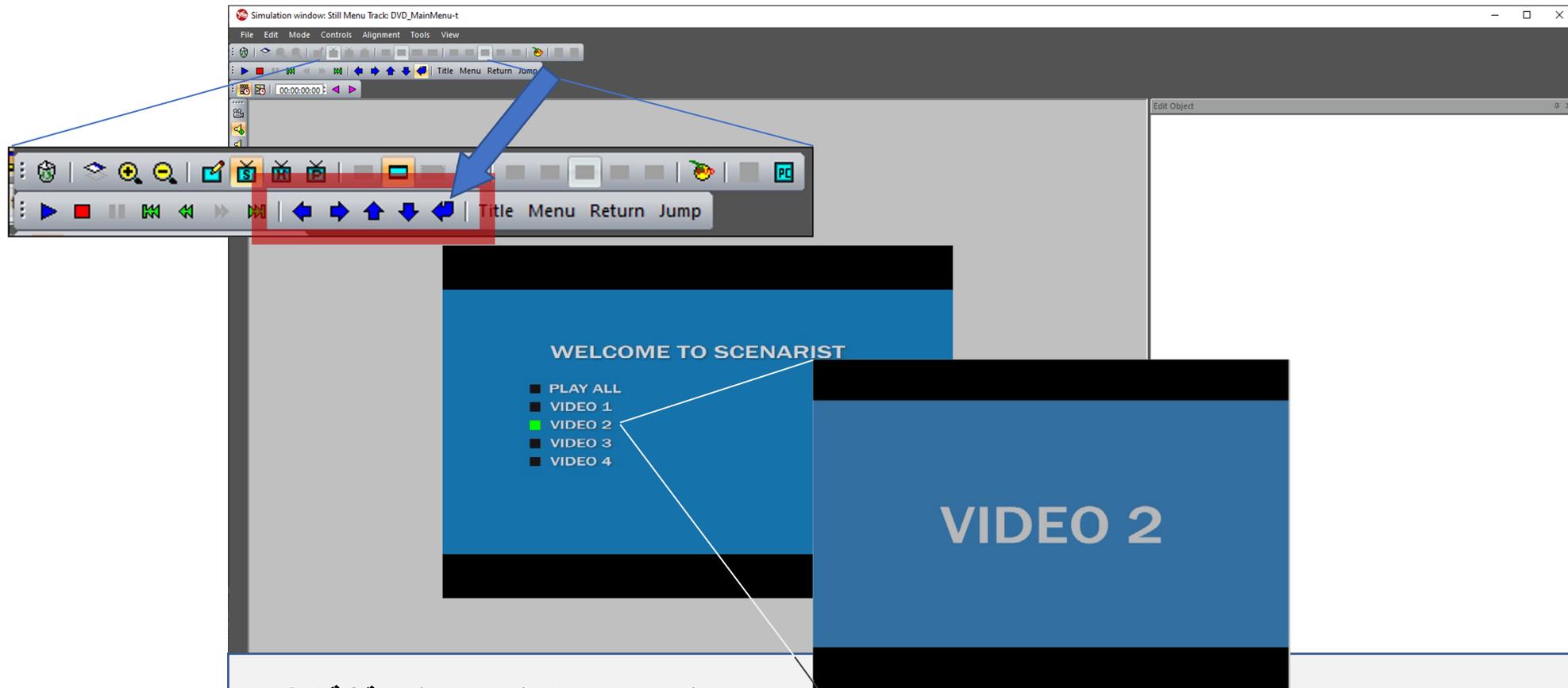


シミュレーションの開始

シミュレーションウィンドウのコントロールメニューで、1) ワイドスクリーンアイコンを選択し、2) ソフトウェアシミュレーションアイコンを選択し、3) 「再生」アイコンをクリックします。

注：これにより、メインメニューからDVD再生シミュレーションが開始されます。

シミュレーション - ナビゲーションコントロール



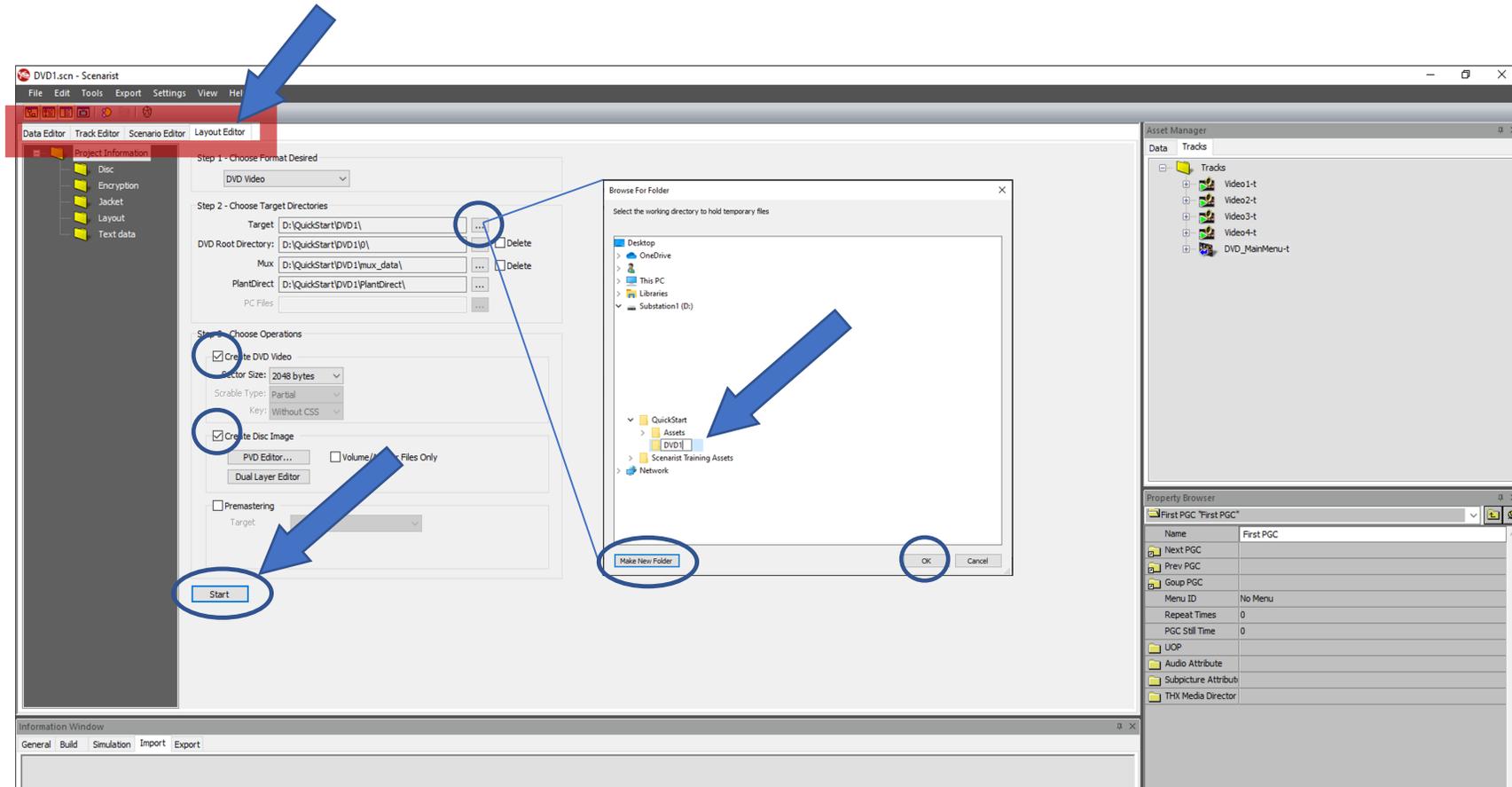
ナビゲーションシミュレーション

シミュレーションウィンドウのコントロールメニューで、左、右、上、下、およびアクティブ化のアイコンを使用して、メニューボタンをナビゲートします。

シミュレーションウィンドウを終了するには、ウィンドウの右上にある「x」をクリックします。

注：「選択済み」状態の色は黄色です。これは、ボタンが選択済みボタンであることを意味します。[アクティブ化]アイコンをクリックすると、対応するボタンの状態が「アクティブ化」の色（緑）に変わり、対応するビデオを再生します。

レイアウトエディター –完成したDVDのエクスポート



DVDのエクスポート

[Layout Editor]タブをクリックします。

ステップ1：選択がDVDビデオであることを確認します

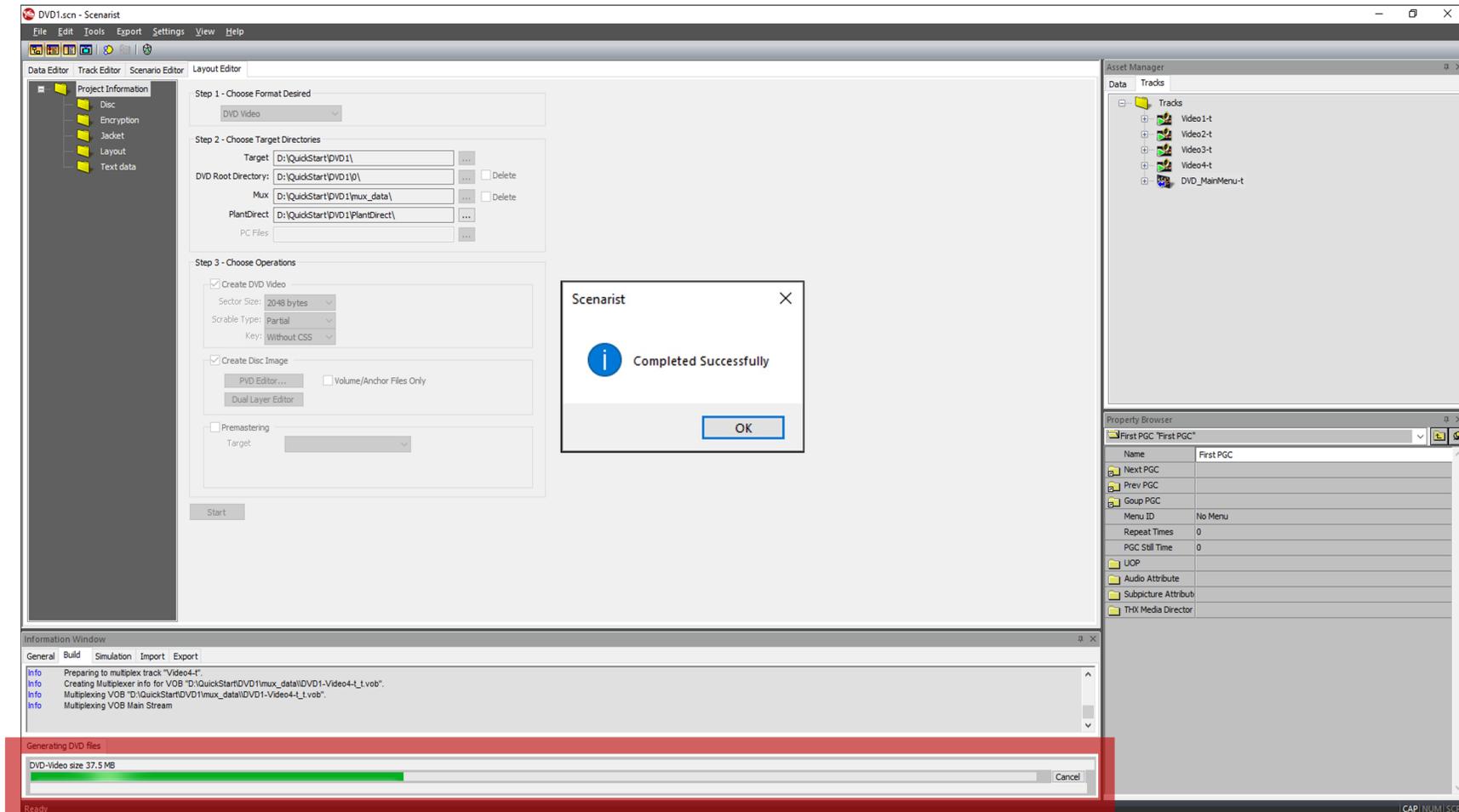
ステップ2：ナビゲートボタンをクリックして、DVDの宛先フォルダーを作成します。

ステップ3：[Create DVD Video]をクリックし、セクターサイズが2048であることを確認します。

次に、[Create Disc Image]チェックボックスをクリックします。

次に、[Start]をクリックします。情報ウィンドウで進行状況を監視できます。完了するとプロンプトが表示されます。

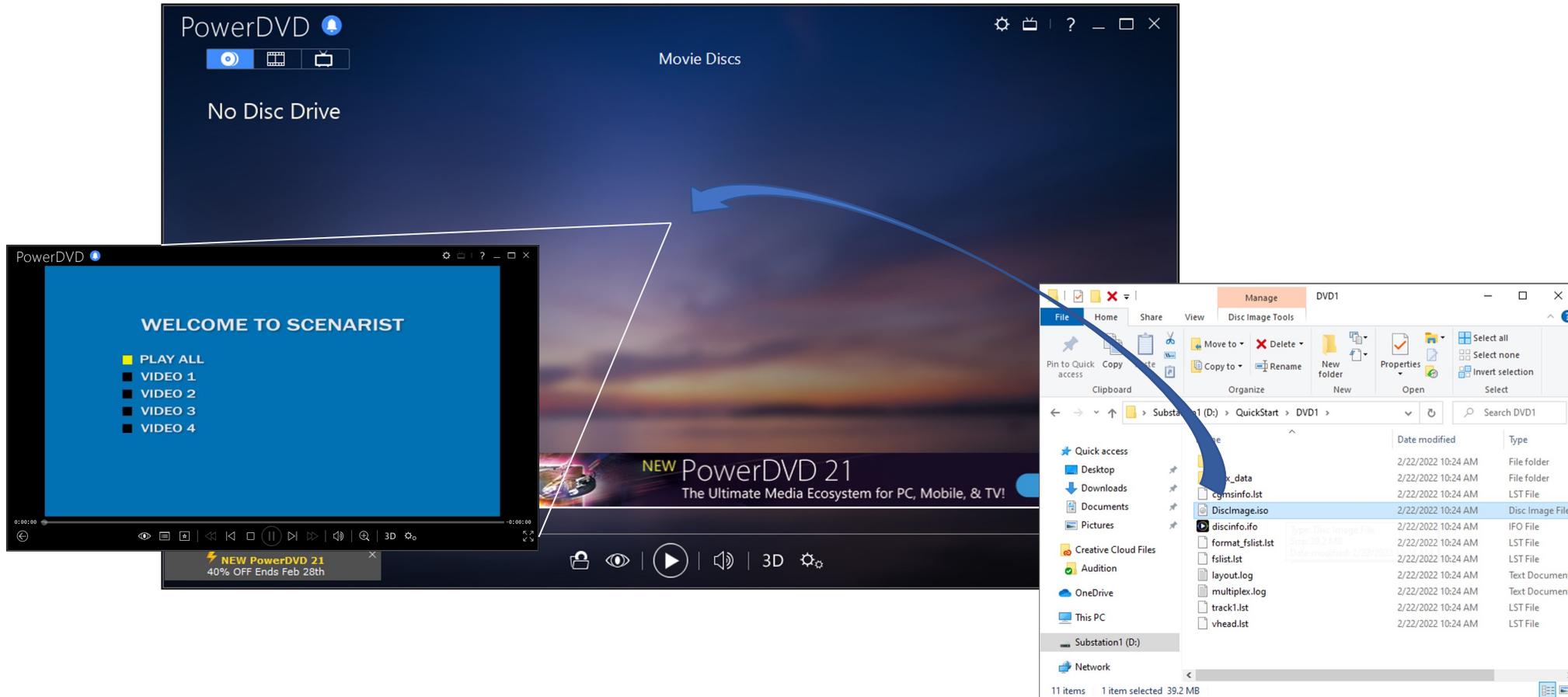
レイアウトエディター - エクスポート



完成です

おめでとうございます。ScenaristSDで最初のDVDを作成しました！

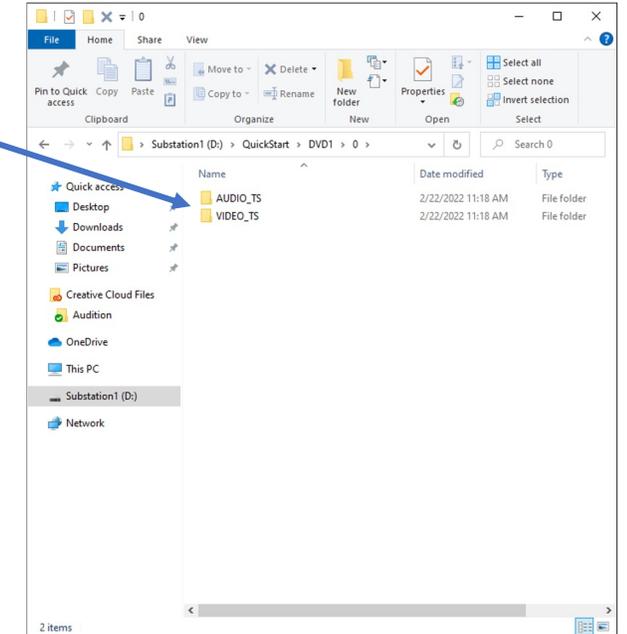
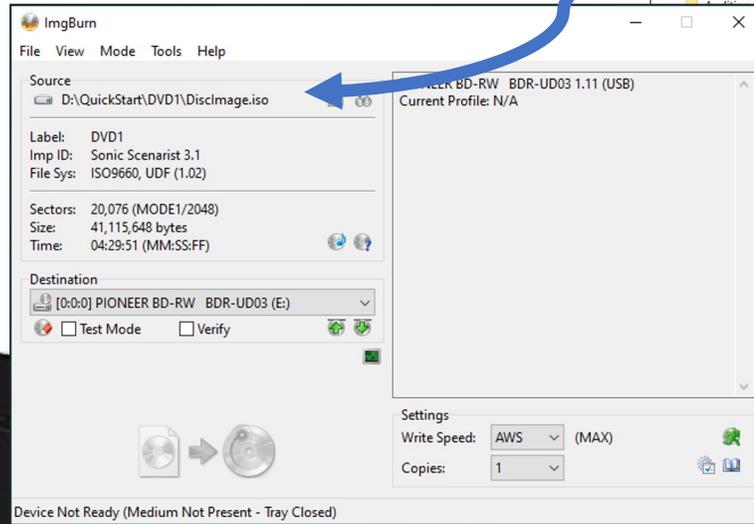
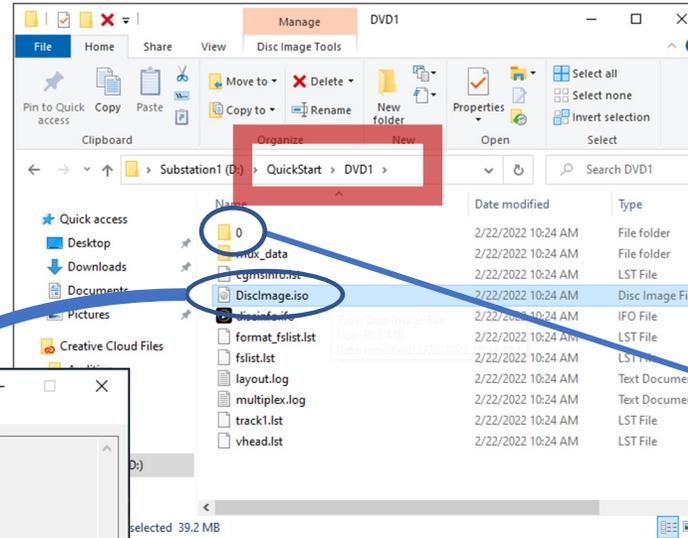
DVDを再生する



PowerDVDを使用したソフトウェアの再生

DVDを起動し、QuickStartディレクトリのDVD1フォルダに移動します。
[Disclmage.iso]をクリックしてPowerDVDウィンドウにドラッグします。メニューから自動的に再生が始まります。

DVDを焼く



DVDを焼く

[ImgBurn] などの書き込みソフトウェアで[Disclmage.iso]を使用してDVDを作成します。
[0]フォルダを開いてAudio_TSフォルダとVideo_TSフォルダを表示することでDVD構造にアクセスすることもできます。



お問い合わせ：
テクニカルサポート
セールス

support@stayconnecteddx.com
info@stayconnecteddx.com