



SCENARIST®

## Scenarist BD 2022.6 – Release Notes

### Welcome to Scenarist BD 2022!

次の重要な情報が含まれておりますので、インストール作業を行う前にお読み下さい。

- サポートリンク
- インストールに関する注意事項
- インストールされているコンポーネント
- Scenarist BD2022 の新機能
- Scenarist BD2022 で解決された問題

### Support link

Scenarist BD プログラムの使用についてサポートが必要な場合は、**StayConnected DX** カスタマーサービス([support@stayconnecteddx.com](mailto:support@stayconnecteddx.com))にお問い合わせください。

### Installation notes

#### システム要件

Scenarist BD を使用するには、適切なシステムソフトウェアと周辺機器を備えた互換性のあるコンピューターが必要です。最新のシステム要件は、次の URL で入手できます。

<https://www.scenarist.com/scenarist-system-reqs/>

#### Notes:

- Scenarist では、コンピューターに **Microsoft .NET3.5** がインストールされている必要があります
- Windows 10 を実行している場合は、「コントロールパネル」→「プログラム」→ [Windows の機能の有効化または無効化] から **.NET3.5** を有効にする必要があります。
- Windows 10 では、この機能を有効にするためにインターネット接続が必要です。
- ソフトウェアの正しい操作を簡単にするために、「コントロールパネル->地域と言語->フォーマット」でコンピュータの数値フォーマットが「英語（米国）」に設定されていることを確認してください。

### Installing Scenarist BD

Scenarist BD は、ScenaristBD ソフトウェアインストーラーを使いインストールを行います。インストール作業を行う前に次の作業を行なってください。



1. ScenaristBD の既存のバージョンをすべてアンインストールします。
2. コンピューターを再起動します。
3. Scenarist が提供する ScenaristBD インストーラーをダウンロードして解凍します。  
(このインストーラーには必要なすべてのドライバーが含まれています)
4. Scenarist BD インストールディレクトリを開き、ソフトウェアのセットアッププログラムを実行して、画面の指示に従います。
5. Scenarist BD を起動するには、Scenarist BD デスクトップエイリアスをダブルクリックするか、Windows の[スタート]> [すべてのプログラム]> [Scenarist]> [Scenarist BD]> [ScenaristBD]に移動します。
6. アプリケーションを初めて実行すると、ライセンスをアクティブ化できるダイアログ (Activation Dialog) が表示されます。
7. [作成]を選択し生成した「ライセンスリクエストファイル」 (「.c2v」) を、[support@stayconnecteddx.com](mailto:support@stayconnecteddx.com) に送信してください。
8. Scenarist 社でこの c2v ファイルを元に生成した「ライセンスファイル」 (「.v2c」) を作成します。
9. v2c ファイルをデスクトップまたはその他の場所に保存します。
10. Scenarist を起動すると、アクティベーションダイアログが開きます。
11. [Activate]ボタンをクリックし、先程の v2c ファイルを選択します。
12. [OK]をクリックすると、Scenarist が起動します。
13. アクティベーションプロセスの詳細については、付属の Scenarist Licensing ユーザーガイドを参照するか、StayConnected DX カスタマーサービスにお問い合わせください。

## インストーラに同梱されるアプリケーション

Scenarist BD には、以下のアプリとプラグインが同梱されています。

- Scenarist BD
- Scenarist BD-J
- Scenarist Safeguard
- Audio Interleaver
- CMF Remoting Server
- FMX Mounter
- MUI Generator
- MUX Remoting Server
- PNG Trimming Tool
- Scenarist Bridge
- Still Image Encoder
- Scenarist Designer PS (separate install)

## インストーラーに同梱されるドキュメント

Scenarist BD には、以下のドキュメントがインストールされています。

- Scenarist BD クイックスタートガイド



SCENARIST®

- Scenarist BD ユーザーガイド
- Scenarist ライセンスユーザーガイド

## Scenarist BD 2022.6

### New features

このリリースには次の新機能が含まれています。

- なし

### Resolved issues

このリリースには、次の解決済みの問題が含まれています。

- インストール時に一部の PC においてエラーになりインストールができない問題を解決しました。

### Known Issues

このリリースには、次の既知の問題/保留中の機能リクエストが含まれています。

- なし

## Scenarist BD 2022.5

### New features

このリリースには、次の新機能が含まれています。

- 00000 (BD-J) フォルダー内のファイルのファイルパスを表示するディスク レイアウトエディターの新しいプロパティ

### Resolved issues

このリリースには、次の解決済みの問題が含まれています。

- メタデータユーティリティを使用して編集内容を保存した後、インポートされた元の XML が上書きされました。

### Known Issues

このリリースには、次の既知の問題/保留中の機能リクエストが含まれています。

- なし

## Scenarist BD 2022.4

### New features

このビルドには次の新機能が含まれています。

- なし



## Resolved issues

このリリースには、次の解決済みの問題が含まれています。

- 論理レイアウトで DL フォルダーを更新できない
- “Disc Error”による多重化の失敗 – Allocation Fail
- 一部のプロジェクトでプロジェクトファイルが破損する
- Playlist に一括追加すると、字幕のフレーム レートが正しくないことがある
- Playlist 内の Clip 間で静的メタデータが一致しない場合に Mux を停止する警告ダイアログを削除
- Stream Tree -> Playlist に字幕を追加すると Clip が更新されない

## Known Issues

このリリースには、次の既知の問題/保留中の機能リクエストが含まれています。

- なし

## Scenarist BD 2022.3

### New features

このリリースには次の新機能が含まれています。

- なし

### Resolved issues

このリリースには、次の解決済みの問題が含まれています。

- SBD-1027 – スライドショーの VES ファイルを置き換えた後にアプリケーション エラーが発生する問題を解決しました。
- SBD-1028 – 非ドロップフレーム スライドショーの静止画像エンコーダの問題
- SBD-1029 – グラフィック ES ファイルをコピーする際にプロジェクト インポート エラーが発生する問題を解決しました。
- SBD-1030 – ディスク プロジェクトのクローンを作成すると、Meta フォルダの「ゴースト」コピーが作成される。更新できない
- SBD-1031 – PG ストリームを削除した後の Mux 中のオブジェクト参照の問題

### Known Issues

このリリースには、次の既知の問題/保留中の機能リクエストが含まれています。

- なし

## Scenarist BD 2022.2

### New features

このリリースには次の新機能が含まれています。



- なし

## Resolved issues

このリリースには、次の解決済みの問題が含まれています。

- SBD-949 – 1層ディスクを多重化する際の割り当てエラーの問題を解決しました。
- SBD-1004 – フルディスクの場合、最初の MUX で失敗し再度 MUX の作業が必要でしたが、問題なく Mux ができるようになりました。
- SBD-1012 – 別のソリューションからプロジェクトをインポートするとき Encode ファイルパスが変更されるようになりました。
- ドロップ フレーム ビデオ を NDF として登録する問題を解決しました。
- SBD-1016 – 一度に複数のアセットを Scenarist にインポートできるようになりました。
- SBD-1025 – 特定の状況でインポート時に DTS-HD オーディオの開始時間がシフトする問題を解決しました。

## Known Issues

このリリースには、次の既知の問題/保留中の機能リクエストが含まれています。

- なし

## Scenarist BD 2022.1

### New features

このビルドには次の新機能が含まれています。

- なし

### Resolved issues

このリリースには、次の解決済みの問題が含まれています。

- SBD-991 – スライドショー アセットを置き換えると、mux エラーまたは不要な PlayItem の IN\_time/OUT 変更が発生する問題を解決しました。
- SBD-997 – IG SubPath を持つプレイリスト内のプレイアイテムの並べ替えができる様になりました。
- SBD-1000 – 複数のインスタンスを使用することでプロジェクトの破損につながる可能性があるため、同じ Solution で SBD/SUHD のプロジェクトを開くことを禁止しました。
- SBD-1002 – PowerDVD で Mux 後のフォルダを開いている際、Project に変更しないと Mux が失敗していた問題を解決しました。
- SBD-1005 – Drop Frame Video を NDF として登録する問題を解決しました。
- SBD-1014 – Still Image Encoder が起動時にクラッシュする問題を解決しました。



## Known Issues

このリリースには、次の既知の問題/保留中の機能リクエストが含まれています:

- なし

## Scenarist BD 2022

### New features

このリリースには、次の新機能が含まれています。

- SBD-792 –BD BDJOs で許可されている初期 HAVI 構成のチェックを追加しました。
- SBD-894 –データツリーにオーディオタイムコードを自動的に設定します。
- SBD-911 –別のプロジェクトにストリームをコピーするときに **streamID** もコピーするようになりました。
- SBD-918 –ビデオ開始時間への自動オフセットが **True** に設定されている場合、オーディオデータ開始時間の変更ができないよう変更が加えられました。
- SBD-922 –2Ch ステレオと 2Ch ドルビーサラウンド Lt/Rt を区別するために「Acmod」属性を追加できるようになりました。
- SBD-923 – META\DL フォルダで使用される.jpg 画像の仕様に準拠しているか確認できる機能を追加しました。
- SBD-930 –プレイリストマーク (章) オプションを追加する機能が新しく導入されました。
- SBD-940 –Dolby Connection Mel とログファイルを上書きではなく追加する様に変更されました。
- SBD-941 –ドルビーアトモスライブラリの最新バージョンにアップグレードしました。-v1.0.1 (5.01.01.0120)

### Resolved issues

このリリースでは以下の問題が解決されています。

- SBD-882 –TC が変更されたときに **Atmos** トリムファイルが更新されない問題を改善しました。
- SBD-896 –スライドショーアセットをデータツリーからストリームフォルダに直接ドラッグすると、マルチプレクサエラーが発生する問題を解決しました。
- SBD-912 –ボリュームラベルで小文字が使えるようになりました。
- SBD-913 –プロジェクト設定での施設名の文字数が 20 文字に制限されていましたが制限がなくなりました。
- SBD-914 –ツリーの順番を維持するよう改善しました。(バグ-SBD の古い 5.x バージョンは順序を維持しました)
- SBD-916 –ドルビーMLP プロセス中に UI がフリーズしたように見える問題を解決しました。



SCENARIST®

- SBD-924 –ファイルトラッカーは、ファイルを見つけた後、ファイルを置き換えることができなかった問題を解決しました。
- SBD-926 –ある一定の条件下で **CMF** が作成できない場合がある問題を解決しました。
- SBD-933 –トリミングされた **PG** でコピーされたクリップを削除しようとするエラーが発生する問題を解決しました。
- SBD-960 –ブランチをするタイトルで、**pre-mux** プロセス中にフリーズする問題を解決しました。
- SBD-961 –レイアウトエディタでの **Partial mux** 中にクリップステータスが **Undone** になる表示の問題を解決しました。
- SBD-988 –Eclipse ベリファイエラー : **CMF File Extent Missing or incorrect** を修正しました。

### Known Issues

このリリースには、次の既知の問題/保留中の機能リクエストが含まれています。

- なし